

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul :

IMPLEMENTASI TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY KE APLIKASI GAME BUDAYA BERBASIS ANDROID DENGAN MENGUNAKAN METODE WATERFALL

Telah disetujui dan disahkan pada Sidang Tugas Akhir

Program Studi Strata I Teknik Industri / Sistem Informasi

Fakultas Rekayasa Industri Universitas Telkom

Oleh :

VALDIS RAEVAN ALIF RENGKUNG

1202170371

Bandung, <21 Februari 2022>

Disetujui oleh,

Pembimbing 1,

Pembimbing 2,



Warih Puspitasari, S.Psi., M.Psi

NIP 10820005



Nia Ambasari, S.Si., M.T.

NIP 14770014