

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi Kusrianto, R. W. (2009). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Pamelia, I. (2018). PERILAKU KONSUMSI MAKANAN CEPAT SAJI PADA REMAJA DAN DAMPAKNYA . 145.
- Roger S. Pressman, B. R. (2014). *Software Engineering A Practitioner's Approach*. New York: McGraw-Hill Education.
- Samuel Oetoro, E. P. (2013). *Smart Eating 1000 Jurus Makan Pintar dan Hidup Bugar*. Gramdeia Pustaka Utama.
- Sanyoto, S. E. (2009). *Nirmana elemen-elemen Seni dan Desain*. Yogyakarta: Jalasutra.
- Sena, L. (2012). *Pengertian User Interface* . Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Shaik Ali Hassan , Sumit Bhateja , Geetika Arora , Francis Prathyusha. (2020). Impact of Junk Food on Health. *Journal of Management Research and Analysis*,, 57-59.
- Widiatmoko, S. D. (2013). *Metodologi Penelitian Visual Dari Seminar Ke Tugas Akhir*. Bandung: CV Dinamika Komunika.
- Widyantara KIS, Zuraida R , Wahyuni A. (2013). *The Relation of Fast Food Eating Habits, Physical Activity And Nutrition Knowledge With The Nutritional Status of First Year Medical Student of University of Lampung 2013*. Lampung.
- Winarsi Damopolii, N. M. (2013). *Hubungan Konsumsi Fastfood Dengan Kejadian Obesitas Pada Anak SD Di Kota Manado*. Manado: ejournal keperawatan (e-Kp).