

DAFTAR PUSATAKA

KATA PENGANTAR	2
ABSTRAK.....	4
ABSTRACT.....	6
DAFTAR PUSATAKA	7
BAB I.....	11
PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang Masalah	11
1.2 Identifikasi Masalah.....	13
1.3 Rumusan Masalah.....	13
1.4 Batasan Masalah	13
1.5 Tujuan Perancangan.....	14
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	14
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	14
1.7 Kerangka Pemikiran	15
1.8 Pembabakan	17
BAB II.....	20
DASAR PEMIKIRAN	20
2.1 Desain Komunikasi Visual	20
2.2 Unsur-unsur Desain	20
2.3 User Interface.....	22
BAB III	24
DATA DAN KONSEP PERANCANGAN	24
3.1 Perancangan Penelitian	24
3.2 3.2 Data Pemberi Proyek	24
3.3 3.3 Khalayak Saran	25
3.4 3.4 Data Proyek Sejenis	26
3.5 Analisis Data Kuesioner	29
3.6 Analisis SWOT	38
3.7 Matriks SWOT.....	38
3.8 Analisis Matriks Perbandingan.....	39
3.9 Kesimpulan Analisis	42
BAB IV	43
KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	43

4.1	Konsep Perancangan.....	43
4.1.1	Konsep Visual	43
4.1.2	Konsep Pesan	44
4.1.3	Konsep Kreatif	45
4.1.4	Konsep Media.....	45
4.2	Hasil Perancangan.....	45
4.2.1	Sketsa Logo	45
4.2.2	Logo Aplikasi	46
4.2.3	Sitemap.....	46
4.2.4	Hasil Perancangan Aplikasi.....	47
BAB V.....		50
PENUTUP.....		50
DAFTAR PUSTAKA		51