

# LEMBAR PENGESAHAN

Proyek Akhir dengan judul :

IMPLEMENTASI ASSET 3D DAN ANIMASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA  
PENGENALAN KAIN BATIK BERBASIS ANDROID PADA MUSEUM NDALEM GONDOSULI  
LAWEYAN

IMPLEMENTATION OF 3D ASSETS AND AUGMENTED REALITY ANIMATION AS  
ANDROID-BASED INTRODUCTION MEDIA FOR BATIK FABRIC AT THE NDALEM  
GONDOSULI LAWEYAN MUSEUM

Oleh :

Lazuardy Oka Gantatama

7708162005

Telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar

Sarjana Terapan Komputer (S.Tr.Kom)

Pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia

Bandung, 20 September 2021

Menyetujui,

Pembimbing 1

Pembimbing 2



Toufan Diansyah T, S.T., M.T.  
NIP. 15850031

Ady Purna Kurniawan, S.T., M.T.  
NIP. 14880002

Ketua Program Studi

Ady Purna Kurniawan, S.T., M.T.  
NIP. 14880002