

## **Abstrak**

*Augmented Reality* merupakan terobosan baru dalam media teknologi informasi. Model 3D dan animasi termasuk di dalamnya. Dalam dunia batik *augmented reality* tergolong baru dikalangnya. Menggabungkan kedua unsur tersebut merupakan tujuan dari penelitian ini. Sehingga dapat memberikan inovasi baru terhadap Museum Batik Ndalem Gondosuli Laweyan. Model 3D dan animasi yang ada di dalamnya menjadi pokok utama dalam media informasi pada aplikasi ini. Model 3D yang sesuai yang dibutuhkan aplikasi dengan material batik sebagai sarana memperkenalkan batik kepada pengunjung. Animasi yang diberikan juga sesuai dengan tema pada aplikasi. Dengan model 3D dan animasi yang baik, maka dapat menyampaikan tujuan aplikasi ini dibuat yaitu memberikan informasi batik dengan aplikasi *augmented reality*. Setelah melakukan pengujian, model 3D dan animasi berjalan dengan baik tetapi tidak pada semua versi *android*. Beberapa versi *android* tertentu tidak mendukung pada aplikasi ini.

Kata kunci : Model 3D dan animasi, *augmented realty*