

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**IMPLEMENTASI *FINITE STATE MACHINE* UNTUK NPC
PADA GAME 2D *SIDE-SCROLL SHOOTER***

***IMPLEMENTATION OF FINITE-STATE MACHINE FOR NPC
IN 2D SIDE SCROLL SHOOTER***

Telah disetujui dan disahkan sebagai Buku Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Komputer

Fakultas Teknik Elektro

Universitas Telkom

Disusun oleh:

ADITYA ENGGAR PERDANA

1103174155

Bandung, 19 Januari 2022

Pembimbing I

Dr. Purba Daru Kusuma S.T., M.T.

NIK. 15870031-1

Pembimbing II

Ratna Astuti Nugrahaeni, S.T., M.T.

NIK. 20910005-1