

LEMBAR PENGESAHAN

Perancangan User Interface Media Edukasi Menggunakan Permainan Puzzle untuk Anak Autism Spectrum Disorder (ASD) Menggunakan Metode User Centered Design

Designing a User Interface for Educational Media Using Puzzle Game for Children with Autism Spectrum Disorder (ASD) Using the User Centered Design Method

NIM : 1301174650

Daffa Dhiya Ulhaq Hirzillah

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar pada Program Studi Sarjana Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom


Bandung, 1 Februari 2022

Menyetujui

Pembimbing I,


Anisa Herdiani, S.T., M.T.
15850002

Pembimbing II,


Monterico Adrian, S.T., M.T.
20870024

Ketua Program Studi
Sarjana Informatika,


Dr. Erwin Budi Setiawan, S.Si., M.T.
NIP: 00760045