

ABSTRAK

Aplikasi Pelayanan Penyewaan Arena Olahraga Berbasis Web merupakan aplikasi yang digunakan untuk melayani penyewaan arena olahraga. Di zaman modern ini masih banyak tempat arena olahraga yang masih menggunakan cara booking secara manual seperti pemesanan yang mengharuskan penyewa datang langsung ke tempat ataupun melalui telepon, pencatatan, pemesanan dengan kertas, pencatatan jadwal secara manual dan sebagainya. Untuk itu, perlu dibuat aplikasi untuk menunjang dalam media teknologi, serta tercapainya solusi dapat menghasilkan aplikasi yang akan dibuat untuk melakukan penyewaan arena olahraga. Pembuatan aplikasi ini dilakukan dengan metode waterfall. Aplikasi ini di implementasikan dengan framework Codeigniter, bahasa pemrograman PHP, database MySQL sebagai media penyimpanan data dan metode pengujian menggunakan *black box testing*. Dari hasil pengujian, aplikasi ini dapat digunakan oleh 2 pengguna, yaitu penyewa dan petugas. Aplikasi ini memiliki fitur sebagai berikut: fitur pendaftaran akun, *login* akun, *booking*, pengelolaan *approval* penyewaan, *approval* pembayaran, data *booking*. Kesimpulan dari proyek akhir ini adalah Aplikasi ini mampu membangun fitur kelola jadwal yang dapat diakses oleh penyewa secara online dan memberikan keefektifan dan efisiensi pada kegiatan penyewaan arena olahraga, membangun fitur kelola biaya sewa dan pembayaran yang dapat diakses secara online, memberikan fitur sewa lapangan dengan jeda 30 menit dan penyediaan masker kesehatan.

Kata Kunci: Aplikasi Penyewaan Arena Olahraga, *Web*