

## **ABSTRAK**

Sebagai fasilitas museum yang merepresentasikan cirikhas kota Jember yakni tembakau tentunya perancangan museum ini menjadi sumber informasi yang lengkap dan interaktif bagi masyarakat dan penggemar tembakau, sertadapat meningkatkan perekonomian bagi pemerintah Kabupaten Jember, dan menjadi salah satu stakeholder terkait pertembakauan dan sarana promosi layanan UPT PSMB-LT Jember. Perancangan ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data melalui observasi serta wawancara langsung ke pihak pengelola museum, melakukan studi banding serta menggunakan literatur yang berkaitan dengan perancangan interior Museum Tembakau. Tema dan Konsep yang digunakan yakni “The Journey of Tobacco” dan perjalanan perkebunan tembakau Jember, serta pendekatan utama experience yang dilengkapi metafora sebagai perwujudan visualisasi perancangan dengan tujuan mengekspresikan perjalanan waktu dari masa ke masa, menunjang dan melestarikan eksistensi kearifan tembakau lokal, menjadikan museum tembakau sebagai destinasi wisata informatif yang interaktif dan mengembangkan object tembakau sebagai symbol kota Jember secara baik.

Kata Kunci : Tembakau, Museum, Experience, Interaktif, Informatif

## ***ABSTRACT***

*As a museum facility that represents the characteristics of the city of Jember, namely tobacco, of course, the design of this museum is a complete and interactive source of information for the community and tobacco enthusiasts, and can improve the economy for the Jember Regency government, and become one of the stakeholders related to tobacco and a means of promoting UPT PSMB-LT services. Jember. This design was carried out by collecting data through observation and direct interviews with the museum manager, conducting comparative studies and using literature related to the interior design of the Tobacco Museum. The themes and concepts used are "The Journey of Tobacco" and the journey of the Jember tobacco plantation, as well as the main experience approach which is equipped with metaphors as the embodiment of design visualization with the aim of expressing the passage of time from time to time, supporting and preserving the existence of local tobacco wisdom, making a tobacco museum as an interactive informative tourist destination and develop tobacco objects as a good symbol of the city of Jember.*

*Keywords: Tobacco, Museum, Experience, Interactive, Informative*