

LEMBAR PENGESAHAN

**Otomasi Pengujian Kapasitas Untuk Video Game Online Menggunakan Pendekatan
Bot**

A Bot Approach-Based Capacity Testing Automation For Online Video Games

NIM :1301174309

Aditya Maulana Sidiq

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar pada Program Studi Sarjana Informatika


Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung, 18 Juni 2021

Menyetujui

Pembimbing I,



Jati Hiliamsyah Husen, S.T, M.Eng.

NIP : 20920040


Pembimbing II,



Ir. Sri Widowati, M.T.

NIP : 93670013

Ketua Program Studi
Sarjana Informatika,



Dr. Erwin Budi Setiawan, S.Si., M.T.

NIP: 00760045