

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Permasalahan	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Stres	5
2.1.1 Pengertian Stres	5
2.1.2 Penyebab stres	5
2.1.3 Tanda dan Gejala Stres	6
2.1.4 Tingkatan Stres	7
2.1.5 Pengukuran Tingkatan Stres.....	8
2.2 Android	9
2.2.1 Sejarah Android	10
2.2.2 Android Studio.....	10
2.2.3 Kotlin	11

2.3	Firestore	11
2.4	Aplikasi Serupa	12
BAB III		14
ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN		14
3.1	Sistem Arsitektur	14
3.1.1	Gambaran Umum Sistem	15
3.1.2	Target Pengguna Aplikasi	15
3.1.3	Spesifikasi Target Perangkat	15
3.1.4	Diagram Alir Aplikasi	16
3.2	Kebutuhan Pengembangan Sistem	21
3.2.1	Perangkat Keras (Hardware)	21
3.2.2	Perangkat Lunak (Software)	22
3.3	Perancangan Model Program	22
3.3.1	Use Case Diagram	23
3.3.2	Use Case Scenario	23
3.3.3	Activity Diagram	33
3.3.4	Class Diagram	39
3.4	Perancangan Aplikasi	40
3.4.1	Perancangan Antar Muka	40
3.4.2	Perancangan Level Tinggi	49
BAB IV		50
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		50
4.1	Implementasi Aplikasi	50
4.1.1	Implementasi Antarmuka	50
4.1.2	Implementasi Database.....	60
4.2	Pengujian Aplikasi	61
4.2.1	Pengujian Alpha	61
4.2.2	Pengujian Beta	110
4.3	Diskusi Hasil Pengujian	114
BAB V		115

KESIMPULAN DAN SARAN	115
5.1 Kesimpulan	115
5.2 Saran	115
DAFTAR PUSTAKA	116
LAMPIRAN	118