

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi
UX	: <i>User Experience</i> , pengalaman seorang pengguna dalam menggunakan sebuah produk, seberapa mudah cara kerjanya untuk dipahami, bagaimana perasaan ketika menggunakan produk, dan bagaimana pengguna mencapai tujuannya melalui produk
UCD	: <i>User Centered Design</i> , pendekatan yang menempatkan kebutuhan, kapabilitas dan perilaku, kemudian desain untuk mengakomodasi kebutuhan, kapabilitas, dan cara berperilaku.
AR	: <i>Augmented Realit</i> , konsep penggabungan antara dunia maya dengan dunia nyata untuk menghasilkan informasi dari data yang diambil dari sebuah sistem pada objek nyata yang ditunjuk, sehingga batas antara keduanya semakin tipis
SEQ	: <i>Single Ease Questions</i> , pengujian yang dilakukan setelah menyelesaikan semua skenario ataupun task yang diberikan
SUS	: <i>System Usability Scale</i> , salah satu metode survei yang digunakan untuk menilai kegunaan berbagai produk atau layanan