

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penggerjaan	2
1.6 Jadwal Penggerjaan	4
BAB 2	6
TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Bimbingan Belajar Advantage Course	6
2.1.1 Bimbingan Belajar.....	6
2.1.2 Aplikasi.....	6
2.1.2 UML	7
2.2 Perangkat Pemodelan Yang Digunakan	7
2.2.1 Business Process Model and Notation (BPMN).....	7
2.2.2 Entity Realationship Diagram (ERD)	9
2.2.3 Usecase Diagram	10
2.2.4 Class Diagram	11

2.2.5 Sequence Diagram.....	12
2.3 Perangkat Pembangunan Aplikasi	12
2.3.1 PHP	12
2.3.2 CodeIgniter	13
2.3.3 Framework.....	13
2.3.4 MySQL.....	13
2.4 Pengujian Aplikasi.....	13
BAB 3	15
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	15
3.1 Analisis.....	15
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini	15
3.1.1.2 Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	16
3.1.2 Gambaran Sistem Usulan.....	17
3.1.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	19
3.2 Perancangan.....	20
3.2.1 Model Aplikasi Berbasis Objek.....	20
3.2.1.1 Use Case Diagram.....	20
3.2.1.2 Definisi Aktor	21
3.2.1.3 Definisi Use Case	21
3.2.1.4 Skenario Use Case	22
3.2.1.5 Class Diagram.....	27
3.2.1.6	28
3.2.2 Perancangan Basis Data	36
3.2.2.1 ER-D	37
3.2.2.2 Skema Relasi.....	37
3.2.2.3 Struktur Tabel.....	38
3.2.2.4 Perancangan Antarmuka.....	42
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	46

4.1 Implementasi.....	46
4.2 Pengujian.....	51
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	57
1.1 Kesimpulan.....	57
1.2 Saran	57
DAFTAR PUSTAKA.....	58
LAMPIRAN.....	59