ABSTRAK

Media pembelajaran untuk anak usia dini merupakan salah satu alat bantu yang digunakan untuk mengenalkan warna dasar pada anak usia dini. Tetapi anak usia dini sekarang gampang bosan dan lebih tertarik dengan hal baru. Oleh karena itu, di era globalisasi ini media teknologi komunikasi mampu memberikan pengaruh terhadap proses pembelajaran. Dengan memanfaatkan teknologi *Augmented Reality (AR)*, proses pembelajaran diharapkan lebih mudah dengan dukungan visualisasi gambar secara tiga dimensi untuk menciptakan realitas nyata pada proses pembelajaran. Aplikasi pengenalan warna dalam bentuk bangun ruang berbasis *AR* ini dibuat menggunakan program *Unity 3D* dengan *Framework Vuforia*. Penelitian ini menghasilkan aplikasi *AR* berbasis Android bernama RUANG WARNA. Serta tujuh macam kartu marker untuk memindai gambar agar menjadi objek tiga dimensi dalam aplikasi. Penelitian ini bekerja sama dengan TK ABA 2 ALAM Bojonegoro sebagai mitra. Kesimpulan dari hasil penelitian ini adalah aplikasi RUANG WARNA dapat menjadi media pembelajaran menggunakan teknologi *Augmented Reality (AR)* mengenai pengenalan warna untuk anak usia dini.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Pengenalan Warna, *Augmented Reality (AR).*