

LEMBAR PENGESAHAN

Proyek Akhir dengan judul :

Rancang Bangun Asset 3D untuk Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Buah dan Sayur Berbasis Augmented Reality
Studi Kasus : TK Fatimah Cikalongwetan Kabupaten Bandung Barat

Design and Build 3D Assets for Fruit and Vegetable Introduction Learning Applications Based on Augmented Reality TK Fatimah
Case Study: TK Fatimah Cikalongwetan West Bandung Regency

Oleh :

Lutfi Hasbi

7708170053

Telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Terapan
Pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas
Telkom

Bandung, 07 September 2021

Menyetujui,

Pembimbing 1

Agus Pratondo, S.T, M.T., Ph.D.
NIP. 09770043

Pembimbing 2

Aprianti Putri Sujana, S.Kom., M.T.
NIP. 20880008

Mengetahui,
Ketua Program Studi
S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia

Digitally signed by
Ady Purna Kurniawan
Date: 2021.09.23
11:50:26 +07'00'

Ady Purna Kurniawan, S.T, M.T.
NIP. 14880002

