

## **ABSTRAK**

Aplikasi ini berfokus pada pembuatan aplikasi yang didukung Augmented Reality (AR) untuk perangkat seluler yang dapat dipakai untuk media pembelajaran anak - anak TK Fatimah yaitu pengenalan buah dan sayur beserta manfaatnya. Seiring dengan perkembangan teknologi saat ini dibidang multimedia, khususnya objek 3D telah mengalami perkembangan. Pada tahun 1997, Azuma menggagaskan adanya penggabungan antara suatu objek nyata dengan objek virtual yang memiliki bentuk 3 Dimensi (3D) dengan lingkungan luar yang nyata secara real-time yang saat ini dikenal dengan sebutan Augmented Reality (AR). Dalam perkembangannya, perangkat AR menjadi bermacam macam, salah satunya adalah ARToolkit. Aplikasi Augmented Reality (AR) tentang sayur dan buah ini adalah untuk mengenalkan sayur dan buah yang ada kepada anak - anak yang ada di TK Fatimah, dengan tujuan anak - anak yang ada di TK Fatimah akan mengenal manfaat dari sayur dan buah. Aplikasi AR ini dibuat untuk anak - anak yang ada di TK Fatimah, dengan harapan dari aplikasi AR yang dibuat ini akan membuat minat anak terhadap sayur dan buah meningkat, maka diambilah sebanyak 16 jenis sayur dan buah untuk contoh yang akan dimasukkan kedalam aplikasi.

Kata kunci : Augmented reality, sayuran, buah, anak anak, 3d