

DAFTAR ISTILAH

<i>Human error</i>	:	tindakan seseorang tanpa sengaja mengurangi efektivitas keamanan dan performansi pada suatu sistem
<i>Monitoring</i>	:	aktivitas pemantaun memberikan informasi dan pengumpulan data secara rutin
<i>Controlling</i>	:	merupakan tindakan melakukan tindakan atau aktivitas dalam jarak jauh.
<i>Realtime</i>	:	merupakan suatu informasi dalam bentuk waktu nyata
<i>Hardware</i>	:	komponen dalam suatu sistem yang berbentuk fisik atau alat.
<i>Database</i>	:	kumpulan data yang tersimpan dan dikelola lengkap dalam Firebase
<i>Prototype</i>	:	purwarupa perangkat atau model sistem produk.
<i>Delay</i>	:	keterlambatan dalam waktu pengiriman data dari pengirim ke penerima
<i>Internet of Things</i>	:	merupakan istilah untuk konsep suatu objek yang memiliki kemampuan untuk melakukan transfer data tanpa interaksi manusia
<i>Smart Aquaculture</i>	:	merupakan teknologi dalam bidang perikanan yang dituangkan dalam bentuk sistem
<i>Smart Fish Pond</i>	:	purwarupa atau alat dari kolam ikan yang terintegrasi dengan sensor didalamnya dan dapat dikontrol atau pantau dengan aplikasi
<i>Control</i>	:	merupakan tindakan melakukan perubahan dari sistem
<i>Mobile Apps</i>	:	merupakan program komputer yang dirancang dan bekerja pada piranti di ponsel
<i>Mobile</i>	:	sistem perangkat yang dapat melakukan pekerjaan secara mobilitas dimana saja

<i>Platform</i>	:	tempat atau wadah digunakan untuk menjalankan <i>software</i>
<i>Software</i>	:	merupakan perangkat pada sistem yang berbentuk perangkat lunak
<i>Smartphone</i>	:	merupakan perangkat untuk melakukan kegiatan mencari dan mendapatkan informasi
<i>Login</i>	:	proses memasuki sebuah aplikasi
<i>Provider</i>	:	penyedia jasa internet
<i>History</i>	:	sebuah data data yang tersimpan dalam sebuah <i>database</i>
<i>Widget</i>	:	merupakan sebuah tampilan tambahan dari aplikasi
<i>Uplink</i>	:	merupakan pengiriman data
<i>User</i>	:	merupakan pengguna suatu layanan atau aplikasi
<i>Downlink</i>	:	merupakan pengunduhan data