

## **ABSTRAK**

Pademi Covid-19 telah membuat seluruh dunia mengalami goncangan yang sangat luar biasa, Hampir semua sektor terkena dampaknya, tidak hanya sektor kesehatan tetapi juga sektor ekonomi. Sehingga industri percetakan grafika pada saat ini mengalami penurunan omzet dan produksi yang lebih dari 70%. Dengan adanya Era Digital saat ini, perkembangan teknologi sudah begitu pesat, sehingga diperlukan suatu sarana yang bisa mendukung untuk memudahkan pekerjaan di segala bidang dan juga untuk mengembangkan instansi yang sudah terkait dengan adanya teknologi yang lebih mendukung. Oleh karena itu penulis membuat suatu metode yaitu perancangan Aplikasi market place dan berdasarkan permasalahan diatas penulis mengajukan solusi melalui media pemasaran untuk membuat sebuah aplikasi mobile dimana dapat membantu masyarakat dalam menghadapi persoalan yang mereka hadapi dalam pandemi covid -19. .

**Kata Kunci** : Informatif, Inovatif, Bermanfaat