

ABSTRAK

Sampah adalah suatu benda yang terbuang atau dibuang dari sumber aktivitas manusia maupun proses alam yang sudah tidak memiliki nilai ekonomis. Berdasarkan asalnya, sampah padat dapat digolongkan sebagai sampah organik dan sampah anorganik. Pada saat ini beberapa tempat di Indonesia yang dikunjungi pasti memiliki masalah dengan pencemaran lingkungan, kebanyakan dari beberapa tempat itu susah untuk dijangkau agar dapat dibersihkan, Tempat yang paling susah untuk dijangkau adalah perairan. Oleh karena itu untuk menyikapi hal tersebut perancangan prototipe *Trash Boat* ini dikemukakan agar bisa diterapkan dalam lingkungan perairan tenang yang telah dicemari oleh sampah yang terapung. *Trash Boat* ini dirancang dengan sistem perangkat mikrokontroler, Perancangan ini dibuat untuk mengambil sampah hanya dengan mengendalikan *Trash Boat* melalui remote yang dapat berbelok kearah kanan, kiri serta maju dan mengendalikan *Conveyor*, *Conveyor* pada *Trash Boat* digunakan sebagai pengambil sampah yang terapung, sehingga kita tidak perlu lagi menggunakan sampan dan mengambil sampah secara manual, *Trash Boat* ini memiliki kapasitas maksimum 8 kg sampah.

Kata Kunci: Mikrokontroler, Trash Boat, Conveyor.