

### PENGARUH BRAND COMMUNITY INTEGRATION TERHADAP BRAND ATTITUDE PELANGGAN PADA IM3 SCHOOL COMMUNITY BANDUNG

Gusti Ayu Made Mas Marhaeni<sup>1</sup>, Jurry Hatammimi<sup>2</sup>, Se.<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Manajemen (Manajemen Bisnis Telekomunikasi & Informatika), Fakultas Ekonomi Bisnis, Universitas Telkom

<sup>1</sup>marhaeni.gustiamm@gmail.com

### **Abstrak**

The shifting of marketing era from legacy marketing to New Wave Marketing also affect Indonesia's telecommunication sector. Indosat which choose youth as its target market try to make a better relation with its customers through IM3 School Community. But, since 2009, brand index of IM3 has decreased which means the attitude of consumers IM3 shift to negative area. The main purpose of this research is to know how brand community integration on IM3 School Community Bandung and its influence to consumer's brand attitude with 100 respondents who join in IM3 School Community Bandung. The respondent's perception about Customer-to-Product Relationship, Customer-to-Brand Relationship, Customer-to-Company Relationship, and Customer-to-Other Customers Relationship are 84,7%, 77,83%, 78,84%, and 82,5%. Brand Attitude had percentage 80,77%. Those four independent variable simultaneously had a significant influence on brand attitude, but partially there are two variable which had insignificantly influence so researcher do trimming process by deleted variable Customer-to-Product Relationship.. After trimming process, the result show that Customer-to-Brand Relationship, Customer-to-Company Relationship, and Customer-to-Other Customers Relationship simultaneously had a significant influence on brand attitude and partially those three independent variable had significant influence where Customer-to-Company Relationship has greater total influence than others (36,9%) Indosat need to improve brand of IM3 to be more trusted by customers and show company concern to customer's opinion consistently through some events supported by Indosat. Those events will give more positive experience to customers which can be affected their attitude toward brand to be more positive.





### BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Gambaran Umum Objek Penelitian

### 1.1.1 Profil PT Indosat, Tbk

PT Indosat, Tbk adalah perusahaan penyedia layanan telekomunikasi dan informasi di Indonesia yang menyediakan jasa layanan seluler prabayar dan pascabayar secara nasional. Tidak hanya itu, Indosat juga menyediakan jasa telekomunikasi tetap (*fixed voice*) dan bersama anak perusahaannya, PT Indosat Mega Media (IM2) serta PT Aplikanusa Lintasarta menyediakan layanan *fixed data* atau Multimedia, Internet dan Data Komunikasi seperti IPVPN, *leased line*, dan layanan Internet. Indosat merupakan pelopor dalam memperkenalkan layanan jaringan nirkabel yang menggunakan teknologi kecepatan 3,5G HSDPA di Indonesia.

Pada tahun 1967 Indosat didirikan sebagai perusahaan penanaman modal asing di Indonesia yang pertama kali menyediakan layanan telekomunikasi Internasional di Indonesia dan mulai beroperasi secara komersial pada bulan September 1969 untuk membangun, mentransfer, dan mengoperasikan *International Telecommunications Satellite Organization* (Intelsat). Pada tahun 1980, Indosat berkembang menjadi perusahaan telekomunikasi Internasional pertama yang dibeli dan dimiliki 100% oleh pemerintah Indonesia. Indosat berhasil melakukan *dual listing* saham pada tahun 1994 dengan terdaftar di Bursa Efek Indonesia dan Bursa Efek New York. Pemerintah RI memiliki 65% saham dan public 35% saham.

Di tahun 2001, Indosat memperluas bisnis melalui anak perusahaannya, PT Indosat MultiMedia Mobile (IM3) yang menjadi operator seluler pelopor jaringan GPRS dan layanan multimedia di Indonesia. Kepemilikan saham Indosat mengalami perubahan yang signifikan dalam

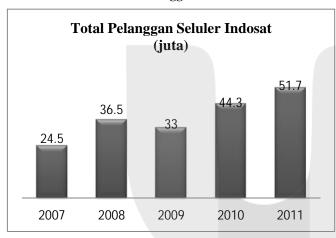




kurun waktu hampir 10 tahun ketika *Qatar Telecom* (Qtel) membeli saham seri B sebanyak 24,19% dari publik pada tahun 2009 sehingga Qtel menjadi pemegang saham mayoritas Indosat dengan kepemilikan sebesar 65%, sedangkan pemerintah Indonesia dan publik masing-masing memiliki saham sebesar 14,29% dan 20,71%.

Pada tahun 2010, Indosat memulai transformasi menyeluruh untuk menjadi perusahaan yang lebih fokus dan efisien melalui restrukturisasi organisasi, modernisasi, dan ekspansi jaringan seluler, serta inisiatif-inisiatif mencapai kesempurnaan operasional. Hasilnya, di tahun 2011 Indosat berhasil mencapai lebih dari 50 juta pelanggan dan mampu menyelesaikan transformasi menuju perusahaan berfokus pelanggan yang efisien dan berkinerja tinggi.

Gambar 1.1
Pertumbuhan Pelanggan Seluler Indosat



Sumber: Annual Report Indosat tahun 2011



### 1.1.2 Visi dan Misi PT Indosat, Tbk

### a. Visi PT Indosat, Tbk

Menjadi pilihan utama pelanggan untuk seluruh kebutuhan informasi dan komunikasi

### b. Misi PT Indosat, Tbk

- Menyediakan dan mengembangkan produk, layanan, dan solusi inovatif yang berkualitas untuk memberikan nilai lebih bagi para pelanggan
- 2. Meningkatkan *shareholders value* secara terus menerus
- 3. Mewujudkan kualitas kehidupan yang lebih baik bagi stakeholder.

### 1.1.3 Profil IM3 School Community

IM3 School Community merupakan bagian dari Indosat Community, yaitu wadah komunikasi interaktif yang menghimpun pengguna kartu Indosat (IM3 dan Mentari) yang mempunyai beberapa jenis kesamaan, misalnya sekolah, organisasi, hobi, dan pekerjaan

Tabel 1.1
Kategori *Indosat Community* 

Kategori Utama	Jenis Komunitas		
Sekolah	a. SMP dan yang sederajat		
(School)	b.SMA dan yang sederajat		
	c. Perguruan Tinggi atau Akademi dan yang		
	sederajat		
Non-Sekolah	a. Organisasi		
(Non School)	b.Pekerja/professional		
	c. Hobby		

(Sumber: www.indosat.com, diakses 23 Juli 2012)





Diresmikan sejak tahun 2006, *IM3 School Community* menjadi wadah komunitas yang disediakan oleh Indosat bagi siswa sekolah yang menggunakan nomor IM3. Selain bebas iuran pendaftaran dan iuran keanggotaan, anggota *IM3 School Community* memperoleh banyak kemudahan dari Indosat, antara lain tarif khusus (telepon dan SMS) ke sesama anggota *IM3 School Community* sekolahnya, gratis biaya blokir/buka blokir, dan penggantian kartu yang hilang/rusak, berkesempatan mengikuti acara-acara yang diselenggarakan oleh Indosat, serta mendapatkan diskon atau promosi khusus dari mitra Indosat.

Tak hanya berperan sebagai wadah komunitas pelanggan, *IM3* School Community juga merupakan program retensi dari Indosat untuk menciptakan loyalitas segmen anak muda terhadap layanan IM3. Sejak tahun 2008, Indosat meluncurkan program *IM3 Mobile Acaademy* yang merupakan ajang pemilihan duta IM3 bagi siswa kelas 1 dan 2 SMA se-Indonesia. Melalui ajang tersebut, Indosat memilih dan menyeleksi siswa-siswa dari sekolah yang terdaftar sebagai anggota *IM3 School Community* untuk kemudian diberikan pelatihan khusus dan menjadi Duta IM3 di masing-masing sekolah, kota, provinsi, hingga tingkat nasional.

Duta IM3 yang terpilih nantinya akan menjadi membantu sosialisasi layanan IM3 ke seluruh Indonesia selama satu tahun. Membidik kalangan pelajar sebagai Duta IM3 merupakan langkah yang efektif bagi Indosat karena pelajar dianggap memiliki jaringan pertemanan yang luas sehingga mampu berperan sebagai media yang cukup efektif dalam mempromosikan layanan IM3 ke masyarakat.



### 1.2 Latar Belakang Penelitian

Persaingan di industri telekomunikasi, khususnya layanan seluler di Indonesia kian meningkat beberapa tahun terakhir. Pertumbuhan pengguna layanan telekomunikasi seluler di Indonesia pun berkembang pesat ditandai dengan tingkat teledensitas yang mencapai 100% sampai 2012 ini. Menurut Ketua pertengahan tahun Umum Asosiasi Telekomunikasi Seluler Indonesia (ATSI) Sarwoto Atmosutarno, persaingan antaroperator di tahun 2012 diprediksi akan berlangsung kompetitif, terutama bagi lima dari sepuluh operator di Indonesia yang menguasai pangsa pasar hingga 90%. Kelima operator tersebut adalah PT Telekomunikasi Indonesia, Tbk; PT Telkomsel; PT Indosat, Tbk; PT XL dan PT Bakrie Telecom, Tbk http://www.telkomsolution.com/news/it-solution/industri-seluler-indonesia-<u>akan-tumbuh-hingga-8-di-tahun-2012</u>, diakses pada tanggal 22 Juli 2012).

Untuk menghadapi persaingan yang semakin ketat tersebut, masing-masing operator menyiapkan strategi untuk mempertahankan pelanggan dan meningkatkan pangsa pasarnya dari waktu ke waktu. Salah satu aspek manajemen yang selalu menjadi ujung tombak operator dalam persaingan adalah aspek pemasaran. Menurut Kartajaya dalam pengantar buku *New Wave Marketing* (2009), praktik pemasaran mengalami pergeseran sejak awal tahun 2008. Pemasaran konvensional yang bersifat vertikal kini mulai mengarah pada pemasaran yang sifatnya horizontal. Perkembangan teknologi pun turut menjadi faktor yang menyebabkan pergeseran tersebut. Perkembangan teknologi informasi memungkinkan pelanggan untuk memperoleh informasi sebanyak-banyaknya tentang produk/layanan yang ditawarkan perusahaan.

Pendekatan pemasaran yang bersifat horizontal, *bottom-up*, *peer-to-peer*, serta *many-to-many* dipercaya akan mengarahkan perusahaan pada



praktik pemasaran yang low budget high impact. Pada era New Wave, konsep legacy marketing berupa segmenting, targeting, positioning, differentiation, marketing mix (product, price, place, promotion), selling, brand, service, dan process kemudian berubah menjadi communitization, confirming, clarifying, coding, crowd-combo (co-creation, currency, communal activation, conversation), commercialization, character, caring, dan collaboration yang dikenal dengan konsep "The 12C's of New Wave Marketing".

Melibatkan pelanggan dalam proses pemasaran merupakan inti dari konsep *New Wave Marketing*. Salah satu keterlibatan pelanggan tersebut diwujudkan dengan makin maraknya kemunculan komunitas-komunitas pelanggan, baik yang dibentuk langsung oleh perusahaan maupun dibentuk oleh pelanggan sendiri. Komunitas didefinisikan sebagai sekelompok orang yang saling peduli satu sama lain lebih daripada yang seharusnya. Jadi, dalam komunitas terjadi relasi pribadi yang erat antaranggota komunitas tersebut karena adanya kesamaan *interest* atau *value* (Kartajaya, 2009 : 161).

Para pemain di industri telekomunikasi menyadari pentingnya keberadaan komunitas bagi kelangsungan bisnisnya. Pelanggan seluler yang tergabung dalam komunitas dinilai lebih loyal pada suatu produk dan memiliki tingkat *churn* yang rendah (sumber : <a href="http://komponsel.blogspot.com/2008/07/operator-ikat-pelanggan-dengan.html">http://komponsel.blogspot.com/2008/07/operator-ikat-pelanggan-dengan.html</a>, diakses pada 22 Juli 2012). Menurut Johny Swand Sjam, mantan Direktur Utama Indosat, loyalitas komunitas cukup terjaga sehingga tingkat *churn* juga rendah. Kisarannya tak sampai dua digit dibawah *churn* industri. Selain Indosat, operator seluler lainnya juga mulai melirik komunitas untuk menjaga loyalitas pelanggan. Jika Indosat memiliki



*Indosat Community*, Telkomsel melalui simPATI memiliki *simPATIzone* dan Kartu AS memiliki *Gen'Asik*.

Menurut Andre Reinaldy, *Division Head Youth Segment* Indosat, hingga kuartal 1 tahun 2012, IM3 sudah menyumbangkan 2/3 dari total pelanggan Indosat dengan mendominasi layanan SMS dan *voice*. Hal ini seakan identik dengan pangsa pasar anak muda yang kerap berkomunikasi menggunakan dua media tersebut. (<a href="http://www.mediatren.com/consumer-news/12667-im3-gaul-seru-anti-galau">http://www.mediatren.com/consumer-news/12667-im3-gaul-seru-anti-galau</a>, diakses tanggal 23 Juli 2012). Dengan anak muda sebagai target pasar produk IM3, Indosat berupaya mempertahankan pelanggannya, terutama kalangan anak muda melalui *IM3 School Community*.

Salah satu program apresiasi yang diberikan Indosat untuk loyalitas anggota *IM3 School Community* adalah pemberian kemudahan memperoleh pembiayaan bahkan cicilan sampai dengan 15 bulan untuk pengadaan fasilitas perangkat telekomunikasi seperti komputer/laptop, iPad, Blackberry, dan perangkat lain untuk menunjang kegiatan belajar mengajar di sekolah. Menurut *Director and Chief Wholesale & Infrastructure Officer* Indosat, Fadzri Sentosa, program ini merupakan wujud apresiasi Indosat kepada komunitas sekolah, yaitu IM3 *School Community* yang telah setia menggunakan layanan Indosat. (http://www.mobile88.co.id/news/read.asp?file=/2011/6/3/20110602121822 &phone=Indosat-Hadirkan-Program-Apresiasi-Anggota-IM3-School-Community, diakses tanggal 23 Juli 2012).

Istilah *brand community* pertama kali dikemukakan oleh Albert M. Muniz, Jr dan Thomas C. O'Guinn pada tahun 1995. Menurut Muniz dan O'Guinn dalam Basalamah (2010:79), *Brand community* adalah komunitas yang tidak terikat secara geografi dan mempunyai struktur sosial yang mengatur hubungan di antara pecinta merek. Sedangkan menurut Mc



Alexander, Schouten, dan Koenig (2002:39), keberadaan dan arti dari komunitas tidak terlepas dari pengalamannya terhadap merek tersebut. Melalui konsep *Brand Community Integration*, Mc Alexander, Schouten, dan Koenig menyatakan bahwa *brand community* bersifat *geographically concentrated* dan pelanggan memiliki hubungan yang erat dengan empat aspek dari *brand* yang digunakan, yaitu produk, *brand*, perusahaan, dan pelanggan lain dalam komunitas yang sama.

Brand attitude (sikap merek) merupakan satu hal yang secara luas terbentuk dalam perilaku konsumen dan mendefinisikan ekspresi dari evaluasi individu terhadap merek yang diwujudkan melalui preferensi konsumen (Chang, 2008:604). Dengan melihat sikap konsumen terhadap suatu merek, kita dapat mendefinisikan apakah konsumen tersebut menyukai atau tidak menyukai merek yang digunakan.

Pengakuan konsumen terhadap suatu merek dirangkum oleh Majalah Marketing setiap tahunnya melalui Top Brand Index, yang diukur dengan menggunakan tiga parameter, yaitu top of mind awareness (merek yang paling diingat), last used (merek yang terakhir kali dibeli atau digunakan), dan future intention (merek yang akan dipilih kembali di masa mendatang). Survei yang dilakukan oleh Frontier Consulting Group bekerja sama dengan Majalah Marketing ini melibatkan 3600 responden pria dan berusia antara 15 – 65 tahun (Sumber wanita yang http://mobile.indosat.com/whats\_new/view/id/MTk5OA, diakses 25 September 2012). Top Brand Index kategori SIMCARD GSM Prabayar tahun 2009 hingga 2011 disajikan pada tabel 1.2 berikut :



Tabel 1.2

Top Brand Index SIMCARD GSM Prabayar

Simcard GSM Prabayar	2009	2010	2011
Simpati	42,9%	49,9%	48%
IM3	17,9%	17,5%	16,6%
Mentari	15,8%	9,5%	7,3%
XL Prabayar	13,1%	13,3%	14,8%
Kartu AS	7,1%	6,5%	9,9%
Jempol	1,3%	-	-
3	0,6%	1,5%	-
Axis	0,5%	1,1%	-

Sumber: Tabel Riset Top Brand Majalah Marketing 2009,2010,2011

Menurut Pradopo dalam Octaviasari (2011:8), *Top Brand* menyajikan gambaran jelas atas hasil aktivitas merek seperti iklan, event, *public relation* terhadap perubahan perilaku pelanggan. Berdasarkan data pada tabel 1.2 tersebut dapat dilihat bahwa *top brand index* IM3 selama tahun 2009, 2010, dan 2011 terus mengalami penurunan. Penurunan tersebut menggambarkan perubahan perilaku pelanggan ke arah yang negatif terhadap *brand* IM3.

Keberadaan IM3 School Community seharusnya mampu mengarahkan konsumen untuk lebih menyukai brand IM3. Menurut Yuswohady (2008:30), anggota komunitas merek memberikan rekomendasi kepada calon pelanggan lain sehingga konsumen dalam komunitas dapat menjadi juru bicara yang efektif bagi perusahaan. Hasil riset Nielsen Online Global Consumer Study pada tahun 2007 juga menunjukkan bahwa 91% customer melakukan pembelian karena adanya rekomendasi. Namun kenyataannya, sikap merek tercermin pada penurunan top brand index IM3 selama tahun 2009 hingga 2011.

Berdasarkan fenomena yang telah diuraikan, peneliti ingin melihat sejauh mana *IM3 School Community* mampu mempengaruhi *attitude* 





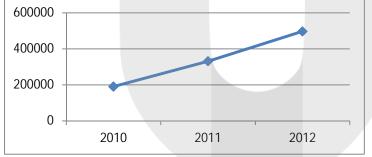
anggota komunitas dalam kaitannya dengan *brand* IM3. Penelitian dilakukan di kota Bandung dengan target responden anggota *IM3 School Community*. Hal tersebut karena jumlah pengguna kartu Indosat di Jawa Barat menurut Teddy Hexananta, *Sales Area Manager* Indosat Bandung, mencapai 5,7 juta pelanggan dengan 70% pengguna IM3, 20% pengguna Mentari, dan 10% pengguna Indosat Mobile. Dari 70% pelanggan IM3, 60% diantaranya adalah pelajar. Penggunaan kartu IM3 pada segmen pelajar di wilayah Jawa Barat mempengaruhi pendapatan Indosat tahun 2011 menjadi Rp 20,6 triliun. (Sumber : <a href="http://www.seputar-indonesia.com/edisicetak/content/view/491404">http://www.seputar-indonesia.com/edisicetak/content/view/491404</a>, diakses 25 September 2012)

Di wilayah Jawa Barat, Bandung menduduki posisi pertama dalam hal jumlah anggota *IM3 School Community*, kemudian diikuti oleh Sukabumi dan Cirebon. Perkembangan jumlah anggota *IM3 School Community* Bandung selama tiga tahun terakhir ditunjukkan pada gambar 1.2 berikut:

Gambar 1.2

Grafik Perkembangan Jumlah Anggota IM3 School Community

Bandung (2010 – 2012)



(Sumber: Divisi Community PT Indosat, Tbk Cabang Bandung 2012)



Jumlah anggota komunitas ini sampai dengan kuartal ketiga 2012 berjumlah sekitar 500.000. Jumlah tersebut mengalami peningkatan 50% dibandingkan tahun 2011. Peningkatan serupa juga terjadi pada rentang tahun 2010 – 2011 yang mencapai 75% (Sumber: *Divisi Community PT Indosat, Tbk Cabang Bandung, 2012*)

Tabel 1.3 Jumlah Anggota *IM3 School Community* di Bandung Kuartal Ketiga Tahun 2012

No.	Tingkatan	Jumlah
1.	Sekolah Dasar (SD)	36.000
2.	Sekolah Menengah Pertama (SMP)	80.000
3.	Sekolah Menengah Atas (SMA)	260.200
4.	Perguruan Tinggi	120.000

(Sumber: Divisi Community PT Indosat, Tbk Cabang Bandung 2012)

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis mengangkat judul PENGARUH BRAND COMMUNITY INTEGRATION TERHADAP BRAND ATTITUDE PELANGGAN PADA *IM3* SCHOOL COMMUNITY BANDUNG

### 1.3 Perumusan Masalah

Rumusan masalah yang dalam penelitian ini antara lain:

- 1. Bagaimana brand community integration pada IM3 School Community Bandung menurut tanggapan anggota komunitas tersebut?
- 2. Bagaimana *brand attitude* pelanggan pada *IM3 School Community* Bandung?





3. Seberapa besar pengaruh *brand community integration* terhadap *brand attitude* pelanggan pada *IM3 School Community* Bandung, baik secara simultan maupun parsial?

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini antara lain:

- 1. Mengidentifikasi tanggapan anggota *IM3 School Community* terhadap *brand community integration*
- 2. Mengidentifikasi *brand attitude* anggota IM3 *School Community*
- 3. Mengidentifikasi pengaruh *brand community integration* terhadap *brand attitude* anggota *IM3 School Community*

### 1.5 Kegunaan Penelitian

1. Kegunaan teoritis

Penelitian ini diharapkan mampu menambah pengetahuan di bidang manajemen pemasaran, khususnya tentang *brand community integration* serta pengaruhnya terhadap *brand attitude*.

2. Kegunaan praktis

Melalui hasil penelitian pengaruh *brand community integration* terhadap *brand attitude* anggota *IM3 School Community* ini diharapkan dapat menjadi masukan bagi PT Indosat, Tbk untuk dapat menyusun strategi dengan lebih baik dalam menghadapi persaingan di industri telekomunikasi.

### 1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bagian ini dijelaskan gambaran umum objek penelitian, latar belakang permasalahan, perumusan masalah, tujuan penelitian, kegunaan penelitian, dan sistematika penulisan tugas akhir.

### BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LINGKUP PENELITIAN

Dalam bagian ini dibahas tinjauan pustaka terkait dengan permasalahan dan variabel yang ingin ditelaah secara lebih mendalam, yaitu meliputi *brand communityintegration* dan *brand attitude*, untuk kemudian digunakan dalam menyusun kerangka pemikiran dalam penelitian ini.

### BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bagian ini dijelaskan mengenai metode penelitian yang digunakan, meliputi jenis penelitian, variabel operasional, tahapan penelitian, teknik *sampling*, teknik pengumpulan data, pengujian validitas, pengujian reliabilitas, teknik analisis data, dan pengujian hipotesis.

### BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Pada bagian ini dijelaskan tentang analisis dan pengolahan data yang digunakan serta pembahasan hasil penelitian

### BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bagian ini akan dikemukakan kesimpulan dari hasil penelitian beserta rekomendasi bagi perusahaan maupun untuk penelitian selanjutnya.





### **BAB V**

### KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis yang telah dilakukan, diperoleh kesimpulan yang dapat memberikan jawaban terhadap perumusan masalah dalam penelitian ini, yaitu:

- Secara keseluruhan, brand community integration pada IM3 School Community memperoleh tanggapan yang baik dari anggota komunitas tersebut. Hal tersebut terlihat dari aspek-aspek berikut:
  - dan termasuk kategori Sangat Baik. Artinya, mayoritas responden beranggapan bahwa hubungan mereka dengan produk IM3 sudah baik yang ditunjukkan dengan rasa bangga mereka menggunakan produk IM3, menganggap IM3 merupakan produk favorit dan sesuai dengan gaya hidup mereka sebagai anak muda.
  - b. *Customer-to-Brand Relationship* memperoleh persentase sebesar 77,83% dan termasuk kategori Baik. Artinya, mayoritas responden merasa bahwa mereka terkoneksi dengan *brand* IM3 yang mereka gunakan, berusaha merekomendasikan *brand* IM3 ke orang-orang terdekatnya bahkan kepada pengguna *brand* lain, dan mereka percaya terhadap kualitas *brand* IM3.
  - c. Customer-to-Company Relationship memperoleh persentase 78,84% dan termasuk kategori Baik. Artinya, mayoritas responden beranggapan bahwa Indosat sebagai perusahaan telah menunjukkan upaya berhubungan baik dengan pelanggan melalui kepedulian terhadap opini dan dalam hal merespon keluhan pelanggan.
  - d. Customer-to-Other Customers Relationship mendapat persentase
     82,5% dan termasuk kategori Sangat Baik. Artinya, mayoritas





- responden merasa mereka menjalin hubungan baik dengan pelanggan lain dalam komunitas yang sama. Hubungan tersebut diwujudkan dengan kedekatan emosional, rasa nyaman, dan kebiasaan berbagi cerita serta pengalaman menggunakan *brand* IM3.
- 2. Berdasarkan hasil tanggapan responden penelitian, diketahui bahwa variabel *Brand Attitude* mendapat tanggapan sebesar 80,77% yang termasuk dalam kategori Baik. Artinya, mayoritas responden menunjukkan *brand attitude* ke arah yang positif terhadap *brand* IM3 yang digunakan. Hasil tersebut juga mengindikasikan bahwa reponden menyukai *brand* IM3, cukup puas terhadap layanan IM3 yang diperoleh, memiliki keinginan untuk menyampaikan opini tentang IM3, dan ingin terus menggunakan IM3.
- 3. Berdasarkan hasil pengujian diperoleh kesimpulan bahwa :
  - a. Setelah dilakukan pengujian ulang melalui trimming terhadap variabel Customer-to-Product Relationship, diperoleh kesimpulan bahwa secara simultan, variabel Customer-to-Brand Relationship, Customer-to-Company Relationship, dan Customer-to-Other Customers Relationship memiliki pengaruh yang signifikan terhadap Brand Attitude
  - b. Secara parsial, Customer-to-Brand Relationship, Customer-to-Company Relationship, dan Customer-to-Other Customers Relationship memiliki pengaruh yang signifikan terhadap variabel Brand Attitude pelanggan. Pengaruh parsial yang paling tinggi diperoleh dari variabel Customer-to-Company Relationship dengan total pengaruh sebesar 36,9%, diikuti oleh Customer-to-Other Customers Relationship dan Customer-to-Brand Relationship dengan total pengaruh masing-masing sebesar 25,6% dan 14,7%.



- c. Secara keseluruhan, besarnya pengaruh variabel *Customer-to-Brand Relationship, Customer-to-Company Relationship*, dan *Customer-to-Other Customers Relationship* terhadap *Brand Attitude* adalah sebesar 77,2%, sedangkan sisanya sebesar 22,8% dipengaruhi oleh variabel-variabel lain di luar penelitian ini.
- d. Hasil penelitian menunjukkan bahwa variabel *Customer-to-Product Relationship* tidak berpengaruh secara signifikan terhadap *Brand Attitude*. Hal ini disebabkan dari item pernyataan mengenai tarif, responden sebagian besar menganggap tarif IM3 belum sesuai dengan segmen anak muda seperti mereka. Namun, karena telekomunikasi seluler merupakan suatu kebutuhan, maka pelanggan tetap menggunakan produk tersebut atau dikategorikan sebagai *hostage*.

### 5.2 Saran

### 1. Bagi Perusahaan

- a. Dari hasil penelitian, variabel *Customer-to-Brand Relationship* memiliki total pengaruh yang paling kecil dibandingkan variabel bebas lainnya dan mendapat tanggapan yang paling kecil persentasenya, walaupun masih berada di kategori Baik. Terkait dengan hal tersebut, Indosat harus lebih mengupayakan agar *brand* IM3 dapat lebih dipercaya oleh pelanggan sehingga terjalin hubungan yang lebih baik lagi antara pelanggan dengan *brand* IM3 dan pelanggan merasa perlu untuk merekomendasikan *brand* IM3 kepada pelanggan *brand* lainnya.
- b. Indosat sebagai perusahaan yang mengelola brand IM3 memiliki peran penting sebagai perantara dalam menciptakan hubungan baik antara pelanggan dengan produk, brand, serta pelanggan lainnya di





komunitas, khususnya *IM3 School Community*. Kepedulian Indosat terhadap keluhan pelanggan dan opini-opini pelanggannya mampu menciptakan hubungan baik antara pelanggan dengan perusahaan. Kegiatan-kegiatan yang selama ini diselenggarakan Indosat untuk anggota komunitas juga terbukti mampu menciptakan hubungan baik antara pelanggan dengan sesama pelanggan di komunitas yang sama. Oleh karena itu, Indosat sebaiknya mempertahankan dan meningkatkan intensitas aktivitas serupa sehingga dapat menjalin hubungan yang lebih baik lagi dengan pelanggan di komunitas yang dikelolanya.

c. Terkait dengan cukup tingginya tanggapan mengenai tarif IM3 yang dianggap belum sesuai dengan segmen anak muda dan tidak signifikannya *customer-to-product relationship* terhadap *brand attitude*, maka Indosat sebaiknya menggunakan strategi harga yang lebih sederhana, menarik, dan dapat dijangkau oleh segmen anak muda, khususnya pelanggan. Misalnya dengan memperbanyak promo-promo, baik untuk layanan telepon, SMS, maupun layanan data.

### 2. Bagi Penelitian Selanjutnya

Tujuan penelitian ini terbatas hanya untuk mengetahui pengaruh brand community integration terhadap brand attitude pelanggan, sehingga responden penelitiannya hanya untuk anggota komunitas. Bagi penelitian selanjutnya, disarankan untuk membandingkan brand attitude pelanggan yang tergabung dalam komunitas dengan brand attitude pelanggan yang tidak tergabung dalam komunitas sehingga pengaruhnya dapat terlihat lebih jelas.



### DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, Maman ., Muhidin, Sambas Ali, dan Somantri, Ating. (2011).

  \*Dasar-Dasar Metode Statistika untuk Penelitian.\* Bandung: CV PustakaSetia.
- Adiputra, KurniawanWidyatama. (2011). Analisis Pengaruh Faktor Harga Produk, Efek Komunitas, dan Kualitas Produk terhadap Brand Awareness Untuk Meningkatkan Brand Attitude (Studi pada Konsumen Restoran Waroeng Steak &Shake di Kota Semarang. Skripsi S1 Program SarjanaFakultas Ekonomi Universitas Diponegoro.
- Administrator. (2012). *Industri Seluler Indonesia Akan Tumbuh Hingga 8% di Tahun 2012*. [Online]. <a href="http://www.telkomsolution.com/news/itsolution/industri-seluler-indonesia-akan-tumbuh-hingga-8-di-tahun-2012">http://www.telkomsolution.com/news/itsolution/industri-seluler-indonesia-akan-tumbuh-hingga-8-di-tahun-2012 [22 Juli 2012].
- Anonim. (2011). Indosat Hadirkan Program Apresiasi Anggota IM3 School

  Community. [Online]. <a href="http://www.mobile88.co.id/news/read.asp?file=/2">http://www.mobile88.co.id/news/read.asp?file=/2</a>

  011/6/3/20110602121822&phone=Indosat-Hadirkan-Program
  Apresiasi-Anggota-IM3-School-Community [23 Juli 2012].
- Anonim. (2012). *IM3 Gaul Seru Anti Galau*. [Online]. <a href="http://www.mediatren.com/consumer-news/12667-im3-gaul-seru-antigalau">http://www.mediatren.com/consumer-news/12667-im3-gaul-seru-antigalau</a> [23 Juli 2012].
- Anonim. (2012). *Indosat Community*. [Online]. http://www.indosat.com/Programs/Indosat Community [22 Juli 2012]
- Anonim. (2009). Indosat Raih Top Brand Award 2009 Untuk Produk Matrix,

  IM3, dan Indosat Broadband. [Online].

  <a href="http://mobile.indosat.com/whats-new/view/id/MTk5OA">http://mobile.indosat.com/whats-new/view/id/MTk5OA</a> [25

  September 2012].
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *ProsedurPenelitian*:SuatuPendekatanPraktik, Jakarta: Rireka Cipta.



- Bagozzi, R. P., & Dholakia, U. D. (2006). Antecedents and Purchase Consequences of Customer Participation in Small Group Brand Communities. *International Journal of Research in Marketing*, 23, 45–61.
- Baran, Roger J., Galka, Robert J., dan Strunk, Daniel P. 2008. *Principles of Customer Relationship Management*. United States of America: Thomson South-Western.
- Basamalah, Fauzan Muhammad. (2010). Pengaruh Komunitas Merek terhadap Word of Mouth. *Jurnal Ilmu Administrasi dan Organisasi*,17(1),79-89.
- Budianto, Arif. (2012). *Indosat Perkuat Segmen Pelajar*. [Online]. <a href="http://www.seputar-indonesia.com/edisicetak/content/view/491404">http://www.seputar-indonesia.com/edisicetak/content/view/491404</a> [25 September 2012].
- Chang, HsinHsin., Hsu, Che-Hao., and Chung, Shu Hsia. (2008). The Antecedents and Consequences of Brand Equity in Service Markets. Asia Pasific Management Review, 13(3), 601 – 624.
- Husni, Achmad Rifqi. (2010). *AnalisisPengaruh Brand Awareness terhadap Brand Attitude Handphone Merek Nokia*. Skripsi S1 Pada Program

  SarjanaEkonomi Fakultas Ekonomi Universitas Diponegoro.
- Kartajaya, Hermawan. (2009). New Wave Marketing The World Is Still Round The Market Is Already Flat, Jakarta, PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Kartajaya, Hermawan. (2010). Brand Operation. Jakarta: Erlangga.
- Keller, Kevin Lane. (2008). *Strategic Brand Management*: Building, Measuring, and Managing Brand Equity. New Jersey: Pearson Education, Inc.
- Kurniawati, Dyah. (2009). Studi Tentang Sikap Terhadap Merek dan Implikasinya Pada Minat Beli Ulang (Kasus pada Produk Mi Instan Indomie di Kota Semarang). Tesis Magister Manajemen pada Program Studi Magister Manajemen Universitas Diponegoro.





- Kusuma, Fajar Martha. (2010). Analisis Pengaruh Brand Community terhadap Loyalitas Merek pada Pengguna Honda Megapro di Surakarta. Skripsi S1 pada Program Sarjana Fakultas Ekonomi Universitas Diponegoro.
- Liu, Fang., Li, Jianyao, Mizerski, Dick., and Soh, Huangting. (2012). Self-congruity, Brand Attitude, and Brand Loyalty: A Study on Luxury Brands", European Journal of Marketing, 46(7), 922-937.
- Masyhuri dan Zainuddin, M. (2008). *Metodologi Penelitian*: Pendekatan Praktis dan Aplikatif. Bandung: Refika Aditama.
- Mc Alexander, J.H., Schouten, J.W., and Koenig, H.F. (2002). Building Brand Community. *Journal of Marketing*, 66, 38 54.
- Muniz, Albert M. and O'Guinn, Thomas C. (2001). Brand Community. Journal of Consumer Research, 27 (March), 412-432.
- Octaviasari, Sherly. (2011). Analisis Pengaruh Daya Tarik Iklan dan Efek Komunitas terhadap Kesadaran Merek dan Sikap TerhadapMerek Kartu Seluler Prabayar Mentari di Semarang. Skripsi S1 pada Program Sarjana Fakultas Ekonomi Universitas Diponegoro Semarang.
- Priyatno, Duwi. (2012). *Cara Kilat Belajar Analisis Data dengan SPSS 20*. Yogyakarta : ANDI.
- Pujadi, Bambang. (2010). Studi Tentang Pengaruh Citra Merek Terhadap Minat Beli Melalui Sikap Terhadap Merek (Kasus pada Merek Pasta Gigi Ciptadent di Semarang). Tesis S2 pada Program Pascasarjana Magister Manajemen Universitas Diponegoro.
- Ramadhania, Primi Puspita dan Suryadi, Nanang. (2011). Kajian tentang Pengaruh Brand Community Integration pada Loyalitas Merek Anggota IM3 @School Community di SMAN 8 Malang. *Jurnal Aplikasi Manajemen*, 9(1) (Januari 2011), 226-233.
- Riduwan dan Kuncoro, Engkos Achmad .(2008). Cara Menggunakan dan Memaknai Analisis Jalur (Path Analysis). Bandung: Alfabeta.





- Riduwan. (2009). Dasar-Dasar Statistika. Bandung: Alfabeta.
- Riduwan.,Rusyana, Adun., & Enas. (2011). *Cara Mudah Belajar SPSS 17.0* dan Aplikasi Statistik Penelitian. Bandung: Alfabeta.
- Rizky, Aditya dan Pantawis, Setyo. (2011). Pengaruh Citra dan Sikap MerekTerhadapEkuitas Merek (Studi padaPasar Handphone Nokia di Kota Semarang). Jurnal Dinamika Sosial Ekonomi, 7(2) Edisi November 2011, 182-196.
- Schiffman, Leon dan Kanuk, Leslie Lazar. (2008). *Perilaku Konsumen*. Jakarta: Indeks.
- Sedarmayanti dan Hidayat, Syarifudin. (2011). *Metodologi Penelitian*. Bandung: Mandar Maju.
- Sekaran, Uma. (2006). Metodologi Penelitian untuk Bisnis, Buku 2 Edisi 4. Jakarta: Salemba Empat.
- Sekaran, Uma dan Bougie, Roger. (2009). *Research Methods for Business*: A Skill Building Approach. Great Britain: Wiley.
- Setiadi, Nugroho J. (2010). Perilaku Konsumen: Perspektif Kontemporer pada Motif, Tujuan, dan Keinginan Konsumen. Jakarta: Prenada Media Group.
- Sitinjak, Tony. (2007). Kinerja Citra, Sikap, dan Ekuitas Merek terhadap Kepuasan dan Loyalitas Nasabah Bank BUMN di Jakarta. *Jurnal Ekonomi Perusahaan*, 14(1) Maret 2007.
- Susanto, Dwi. (2011). Analisis Pengaruh Efek Komunitas dan Kualitas Produk terhadap Kepuasan Konsumen dan Implikasinya terhadap Sikap Terhadap Brand (Attitude Toward Brand) pada Konsumen Notebook Merek Acer di Kota Semarang. Skripsi S1 pada Program Sarjana Fakultas Ekonomi Universitas Diponegoro Semarang.
- Suwito, Arfian. (2007). *Pengaruh Sikap Terhadap Merek dan Sikap Terhadap Iklan pada Minat Beli Konsumen*. Skripsi S1 Jurusan Manajemen Fakultas Ekonomi Universitas Muhammadiyah Surakarta.





- Syahputra, Erwin. (2008). *Operator Ikat Pelanggan dengan Komunitas*. [Online]. <a href="http://komponsel.blogspot.com/2008/07/operator-ikat-pelanggan-dengan.html">http://komponsel.blogspot.com/2008/07/operator-ikat-pelanggan-dengan.html</a> [22 Juli 2012].
- Tjiptono, Fandy. (2011). Manajemen & Strategi Merek. Yogyakarta: ANDI.
- Trihendradi, C. (2009). *Step by Step SPSS 16: Analisis Data Statistik*. Yogyakarta. ANDI.
- Umar, Husein. (2008). *Desain Penelitian MSDM dan Perilaku Karyawan*: Paradigma Positivistik dan Berbasis Pemecahan Masalah. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Walsh, Michael F., Winterich, Karen Page., and Mital, Vikas. (2011). How Re-designing Angular Logis to be Rounded Shapes Brand Attitude. *Journal of Consumer Marketing*, 28(6), 438-447.
- Wu, Paul C.S., & Wang, Yun-Chen. (2011). The Influences of Electronic Word-of-Mouth Message Appeal and Message Source Credibility on Brand Attitude. *Asia Pasific Journal of Marketing and Logistic*, 23(4), 448-472.
- Yuswohady. (2008). CROWD: Marketing Becomes Horizontal. Jakarta: GramediaPustakaUtama.
- Zikmund, William. (2010). Business Research Method  $8^{th}$  Edition. Canada : Cengange Learning.