

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Karateristik GUI	16
Tabel 2.2	Kategori <i>Score</i> Maze Design	36
Tabel 3.1	Analiss Data Mitra	57
Tabel 3.2	Matriks Perbandingan Analisis Visual Data Hasil Observasi.....	59
Tabel 3.3	Penarikan Kesimpulan	63
Tabel 4.1	Lean Canvas.....	73
Tabel 4.2	AISAS	74
Tabel 4.3	Hasil <i>Mission Usability Score</i> (MIUS).....	96
Tabel 4.4	<i>Score</i> MIUS dan MAUS	97
Tabel 4.5	Tingkatan <i>Score</i> MAUS.....	97