

DAFTAR ISI

| | |
|--|-----|
| LEMBAR PENGESAHAN | i |
| ABSTRAK | iii |
| ABSTRACT | iv |
| KATA PENGANTAR..... | v |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR GAMBAR..... | ix |
| DAFTAR TABEL | x |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1. Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2. Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3. Tujuan dan Manfaat..... | 3 |
| 1.4. Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.5. Sistematika Penulisan..... | 3 |
| 1.6. Jadwal Pelaksanaan | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 5 |
| 2.1 Prinsip Kerja Ide..... | 5 |
| 2.2 Steganografi..... | 5 |
| 2.3 Citra Digital..... | 6 |
| 2.3.1 Konsep Citra Digital..... | 6 |
| 2.4 Data Text | 7 |
| 2.5 Metode LSB (<i>Least Significant Bit</i>) | 7 |
| 2.6 HSV | 8 |
| BAB III PERANCANGAN SISTEM | 9 |
| 3.1. Desain Sistem | 9 |
| 3.1.1 Diagram Blok | 9 |
| 3.1.2 Fungsi dan Fitur..... | 10 |
| 3.1.3 Spesifikasi Komponen..... | 10 |

| | |
|--|-----------|
| 3.2. <i>Flowchart</i> Sistem..... | 11 |
| 3.3. Informasi Asli | 12 |
| 3.4. <i>Encoding</i> dan <i>Editing</i> Poster | 12 |
| 3.5. Menampilkan Poster Pada Layar Digital..... | 12 |
| 3.6. Metode HSV | 12 |
| 3.7. <i>Decoding</i> | 13 |
| BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS..... | 14 |
| 4.1. Hasil Pengujian..... | 14 |
| 4.1.1 Pengujian Proses Penyisipan Informasi..... | 14 |
| 4.1.2 Pengujian <i>RGB</i> Saat Proses <i>Encode</i> dan <i>Decode</i> | 16 |
| 4.1.3 Analisis Penyisipan dan Penerjemahan Warna Pilihan..... | 23 |
| 4.1.4 Pengujian Jarak..... | 23 |
| 4.1.5 Hasil Analisis Pengujian Jarak Maksimum dan Minimum..... | 25 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 27 |
| 5.1. Kesimpulan..... | 27 |
| 5.2. Saran | 27 |
| DAFTAR PUSTAKA | 28 |