

Kata Pengantar

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya yang diberikan kepada Penulis, sehingga penulisan laporan proyek akhir yang berjudul “**Pengembangan Modul Game Kuis pada Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab *Schulë Game Mobile***” dapat terselesaikan tepat waktu. Proyek akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk lulus dari Program Studi Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia. Laporan proyek akhir ini mungkin tidak akan selesai tanpa bantuan dari pihak-pihak tertentu. Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Orangtua, Kak Dita, Kak Icha, dan Jihan Khairunnisa yang selalu memberikan do’a dan motivasi untuk penulis agar cepat lulus.
2. Bapak Tafta Zani, M.T. dan Bapak Agus Pratondo, Ph.D selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis untuk dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik.
3. Bapak Rikman Aherliwan Rudawan, S.T., M.Kom. yang telah memberikan arahan untuk penulis agar dapat menyelesaikan produk dengan baik.
4. Bapak Anang Sularsa, S.T., M.T. selaku dosen wali kelas D4SM-40-02 yang selalu memberikan dukungan penuh untuk penulis agar dapat menyelesaikan kuliah tepat waktu.
5. Segenap dosen program studi S-1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia atas segala ilmu dan bimbingannya.
6. SD Khoiru Ummah yang telah bersedia menjadi klien untuk proyek akhir ini.

Meski demikian, penulis merasa masih banyak kesalahan dalam penyusunan laporan proyek akhir ini. Oleh sebab itu, penulis sangat terbuka menerima kritik dan saran yang membangun untuk dijadikan sebagai bahan evaluasi. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Bandung, 20 Juni 2020

Nisfia Aulia Rahmah