

## LEMBAR PERSEMBAHAN

Allhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT atas segala limpahan ridhlo, hidayah, dan inayah-Nya sehingga Proyek Akhir dengan judul **“PERANCANGAN GAME EDUKASI ANAK KELAS 1 SDN PANUNDAAN BERBASIS ANDROID LEARN (APPLICATION, EDUCATION, GAME, FOR CHILDREN) SAINS”** ini dapat penulis selesaikan dengan baik dan lancar, dengan penulisan proyek akhir ini penulis mendapat bantuan dari berbagai pihak oleh karena itu penulisan proyek akhir ini saya persembahkan untuk :

1. Untuk diriku sendiri terimakasih banyak atas kerjasamanya, tetap terus semangat, tidak pantang menyerah
2. Orang tua saya yang selalu mendo'akan, selalu mendukung, menyemangati, dan memotivasi kepada saya sebagai salah satu rasa terimakasih terbesar, selama pengerjaan Proyek Akhir berlangsung.
3. Dosen Pembimbing Proyek Akhir saya Yahdi Siradj, S.T., M.T. dan Rikman Aherliwan Rudawan, S.T., M.Kom, yang dengan sabar membimbing dan memberikan ilmunya kepada saya hingga proyek akhir ini terselesaikan dengan baik.
4. Ibu Aprianti Putri Sujana S.Kom.,M.T selaku Koordinator Proyek Akhir, yang tidak bosan-bosannya memberikan informasi seputar PA dan selalu mengingatkan dan menyemangati.
5. Teman – teman saya angkatan 2017 dan kelas D4SM-41-03, Terima kasih atas kebaikannya, terimakasih atas dukungan dan kenangan yang pernah di lalui
6. Siti Zakiyah (Huna), Rani Julia Nurazizah (Hiya) sebagai patner saya dalam mengerjakan proyek akhir ini, terima kasih atas kerja samanya, dan usaha yang telah diberikan, terima kasih sudah menjadi pribadi yang amat sangat sabar sekali dan tim yang hebat sehingga proyek akhir ini dapat terselesaikan. Dan juga M. Adrian Nugraha (Ayah ian) yang memberikan support kepada selalu agar terus berjuang tidak menyerah.
7. Lee Taeyong dan Na Jaemin yang selalu memberikan energi positif, semangat dan menemani selama pengerjaan proyek akhir ini, terimakasih untuk semua nasihat dan kekuatan positif agar saya tidak menyerah begitu saja.