

ABSTRAK

Sekolah Dasar (SD), merupakan fase dimana anak mudah cenderung bermain permainan yang mudah untuk dimainkan selain itu juga anak-anak mudah mengingat sebuah warna yang lebih menarik dan interaktif. Berdasarkan hasil diskusi dengan guru agama SD Negeri Suradinaya murid-murid pada kelas 2 SD, metode pembelajaran manual tidak semenarik game dikarenakan game akan lebih menyenangkan dan lebih interaktif, maka dari itu permainan atau *games* edukatif dengan desain yang tidak membosankan bagi anak-anak diharapkan bisa merangsang pola pikir anak terhadap pengetahuan anak. Permainan atau *games Mobile* akan ini diimplementasikan kedalam android. Perancangan ini diharapkan dapat meningkatkan minat anak-anak untuk bermain dan belajar, Dengan demikian guru akan terbantu dalam menyampaikan materi pembelajaran yang membuat anak-anak mudah memahaminya. Dalam pembuatan game ini menerapkan Metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) yang sekarang telah diuji dan di distribusikan ke SD Negeri Suradinaya.

Kata kunci : Pembuatan Game Doa, Edukasi, Android, MDLC