

DAFTAR PUSTAKA

Kamal, M., & Widodo, T. (2018). "Perencanaan dan Penyelenggaraan Event Seminar Nasional *Startup* di Industri Kreatif Zaman *Now* Berbasis *Digital Business*". *Journal of Applied Business Administration*, 01, 118.

Nurhidayat, M; Herlambang, Y; Abdyprayana, Dhana. "Perancangan Tas *Backpack* untuk Kebutuhan Pengguna Sepeda *Bike to Work*". *E-Proceeding of Art & Design vol.6* (2019): 02-12.

Satria, Y, Candra. "Kontribusi Event Marketing Terhadap Ekuitas Merek Kota Solo". *Jurnal Makna*, Vol.5, 43-45.

Satria, A; Rizani, C, Nataya. "Perancangan dan Pengembangan Tas *Backpack* Ergonomis dan Multifungsi". *Jurnal Teknik Industri* ISSN: 1411-6340, 92-99.

Satriardi; Meirizha, Nova; Darmawan, Fauzan. (2016). "Perancangan Tas Ransel yang Ergonomis Untuk Pencegahan Rasa Nyeri Pada Punggung". *Prosiding 1th Celscitech-UMRI*, Vol. 1, 109.

Afdal; Rukmi, Hendang; Yuniar. (2016). "Usulan Strategi Pemasaran Berdasarkan Persepsi dan Preferensi Konsumen Produk Tas Carrier Jayagiri *Outdoors Vanguard*". *Jurnal Online Institut Teknologi Nasional*, Vol. 4, 161-168.

Ikhfan, 2016. "Survei Perkembangan Olahraga Extreme Skateboard di Kabupaten Banjarnegara". *Skripsi*. Semarang: Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Semarang.

Radikonyana; Prinsloo, JJ; Pelser, TG. (2017). "The Contribution Of Skateboarding To Societal Challenges". *International bussines conference*, 660.

Kurniasih, Dedeh. (2013). "Analisis Perancangan *Skateboard* dengan *Quality function deployment – House of Quality*". *Spektrum Industri*, Vol. 11, No. 2, 162.

Nurpramadya, A., Irawan, Andjrah,. (2012). "Perancangan Buku Visual *Skateboard* untuk Remaja Indonesia". *Jurnal sains dan seni ITS*, Vol. 1, No. 1, 17-18.

Rizani, Nataya,. (2013). "Perancangan dan Pengembangan Tas *Backpack* Ergonomis dan Multifungsi". *Jurnal Teknik Industri*, 92.

Westoro, Pandu,. Handini, Refti,. (2016). "Kecintaan Skaters Terhadap *Skateboard*". *Jurnal Paradigma* Vol. 04, 3.

Anam, Choirul, Permana, Rizal,. (2020). “*Redesign Smart Travelling Bag Multifungsi untuk Balita dan Orang Tua*”. *Junal Kreatif*, Vol. 7, No. 2, 28-30.

Somantri, Gumilar,. (2005). “Memahami Metode Kualitatif”. *Jurnal Makara, Sosial Humaniora*, Vol. 9, No. 2, 64.

Risnani, Listika,. (2019). “Teknik SCAMPER: Stimulasi Kreativitas Mahasiswa Calon Guru Biologi pada Aktivitas Laboratorium”. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 36-37.

Faisal Fuadi Mahmud, 2019. “Pengembangan Desain Produk Tas Kuliah Bagi Mahasiswa di Stikom Surabaya”. Skripsi. Surabaya: Fakultas Teknologi dan Informatika
STIKOM.