

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Rumusan Masalah.....	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Landasan Teoritik.....	5
2.1.1 Pengertian Event.....	5
2.1.2 Jenis-Jenis Event.....	5
2.1.3 Olahraga Skateboard.....	6
2.1.4 Skaters.....	7
2.1.5 Jenis <i>Skateboard</i> dilihat dari kegunaannya.....	8
2.1.6 <i>Backpack</i>	14
2.1.7 Jenis-Jenis <i>Backpack</i>	15
2.1.8 Ergonomi.....	17
2.2 Landasan Empirik	23
2.2.1 Ruang Lingkup.....	23
2.2.2 Hasil Observasi Lapangan.....	23
2.3 Gagasan Awal Pengembangan.....	27
BAB III.....	29

3.1	Tujuan Perancangan.....	29
3.1.1	Tujuan Umum.....	29
3.1.2	Tujuan Khusus	29
3.2	Manfaat Perancangan.....	29
3.2.1	Keilmuan	29
3.2.2	Pihak Terkait.....	30
3.2.3	Masyarakat Umum.....	30
BAB IV.....		31
4.1	Metode Penelitian.....	31
4.1.1	Pendekatan Penelitian	31
4.1.2	Teknik Pengumpulan Data	31
4.2	Metode Perancangan.....	33
4.2.1	Pendekatan Perancangan	33
4.3	Pendekatan Pengembangan	36
4.4	Teknik Analisis Data	37
BAB V.....		38
5.1	Tabel Parameter Aspek Desain	38
5.2	Tabel Analisa Aspek Desain.....	39
5.2.1	Analisis Aspek Desain	39
5.3	Hipotesa Desain	42
5.3.1	5W1H	42
5.3.2	TOR.....	43
BAB VI.....		45
6.1	Konsep Perancangan.....	45
6.1.1	Image Board	45
6.1.2	Image User	46
6.2	Proses Perancangan.....	46
6.3	Visualisasi Karya	48
6.3.1	Rendering Produk	48
6.3.2	Produk Prototype	49
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN		51
7.1	Kesimpulan.....	51
7.2	Saran	51

BAB VIII RENCANA ANGGARAN.....	52
DAFTAR PUSTAKA.....	53
DAFTAR LAMPIRAN	55