

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode GDLC.....	5
Gambar 3.2 Mockup dialog karakter	9
Gambar 3.3 Mockup Tampilan pengetahuan	9
Gambar 3.4 Mockup Tampilan UI game	9
Gambar 3.5 Mockup Tampilan panel Win.....	10
Gambar 3.6 Mockup Tampilan panel Lose.....	10
Gambar 3.7 Mockup Tampilan panel Exit.....	10
Gambar 3.8 Pembuatan Karakter	11
Gambar 3.9 Pembuatan tiles, Dekorasi, dan Rintangan.....	12
Gambar 3.10 Pembuatan Panel, Button, dan assets lain	12
Gambar 3.11 Pembuatan Background Sekolah.....	13
Gambar 3.12 Pembuatan Background Kelas	13
Gambar 3.13 Pembuatan Background Hutan.....	14
Gambar 3.14 Pembuatan Background Angkasa.....	14
Gambar 3.15 Pembuatan assets tambahan	15
Gambar 3.16 Website Zetcil Framework.....	15
Gambar 3.17 Website Text to Speech.....	16
Gambar 3.18 Website Freesound	16
Gambar 3.19 Proses pembuatan Scene Awal.....	17
Gambar 3.20 Proses pembuatan Stage 1	17
Gambar 3.21 Proses pembuatan UI Stage 1	18
Gambar 3.22 Proses pembuatan dialog kelas.....	19
Gambar 3.23 Proses pembuatan Stage 2	19
Gambar 3.24 Proses pembuatan UI Stage 2.....	20
Gambar 3.25 Proses Pembuatan scene pengetahuan Bulan.....	20
Gambar 3.26 Proses pembuatan dialog hutan	21
Gambar 3.27 Proses pembuatan Stage 3	21
Gambar 3.28 Proses pembuatan UI Stage 3.....	22
Gambar 3.29 Proses pembuatan Scene Akhir	22
Gambar 3.30 Proses pembuatan panel menang.....	23

Gambar 3.31 Proses pembuatan panel kalah.....	23
Gambar 3.32 Proses pembuatan panel keluar	24
Gambar 4.1 Scene Awal.....	25
Gambar 4.2 Stage 1	26
Gambar 4.3 Stage 2.....	26
Gambar 4.4 Stage 3	27
Gambar 4.5 Panel Menang.....	27
Gambar 4.6 Panel Kalah	28
Gambar 4.7 Panel Keluar	28
Gambar 4.8 Dialog Kelas	29
Gambar 4.9 Dialog Hutan	29
Gambar 4.10 Dialog Bulan	30
Gambar 4.11 Scene Bumi	30
Gambar 4.12 Scene Bulan.....	31
Gambar 4.13 Scene Astronaut.....	31
Gambar 4.14 Scene Akhir	32