

**PERANCANGAN GAME INTERAKTIF UNTUK APLIKASI
TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA
PENGENALAN PLANET DALAM TATA SURYA**

*Designing Interactive Games for Augmented Reality Technology Applications
as a Media for Recognizing Planets in the Solar System*

PROYEK AKHIR

**Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan
Pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia Fakultas
Ilmu Terapan Universitas Telkom**

Oleh:

MUHAMMAD IQBAL FERIYANTO

7708172109



PROGRAM STUDI S1 TERAPAN TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA

FAKULTAS ILMU TERAPAN UNIVERSITAS

TELKOM

2021