

## DAFTAR ISI

COVER .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR TABEL.....	4
DAFTAR GAMBAR .....	5
BAB I.....	7
PENDAHULUAN .....	7
1.1 Latar Belakang.....	7
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Rumusan Masalah.....	8
1.4 Batasan Masalah .....	9
1.5 Sistematika penulisan .....	9
BAB II.....	11
KAJIAN UMUM .....	11
2.1 Landasan Teoritik .....	11
2.1.1 Hunian Luas Terbatas .....	16
2.1.2 Ruang Makan.....	16
2.1.3 Aktivitas di Ruang Makan.....	16
2.1.4 Studi Eksisting Meja Makan.....	16
2.1.5 <i>Furniture</i> Multifungsi.....	18
2.1.6 Makan Bersama Dalam Perspektif Teoritik .....	19
2.1.7 Aspek Desain .....	21
2.2 Landasan empirik .....	34
2.2.1 Wawancara .....	34
2.2.2 Tipe Rumah .....	35
2.2.3 Kebiasaan dalam hal makan warga Gang Puyuh Dlm 1 .....	35
2.2.4 Kuesioner.....	36
2.2.5 SCAMPER .....	38
2.3 Gagasan awal perancangan.....	38
BAB III.....	40
TUJUAN dan MANFAAT.....	40
3.1 Tujuan.....	40
3.1.1 Tujuan umum .....	40
3.1.2 Tujuan kusus .....	40
3.2 Manfaat perancangan .....	40
3.2.1 Keilmuan .....	40
3.2.2 Pihak terkait.....	41
3.2.3 Masyarakat umum.....	41

BAB IV .....	42
METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN .....	42
4.1    Metode penelitian .....	42
4.1.1 Pendekatan penelitian.....	42
4.1.2 Teknik Pengumpulan Data .....	42
4.2    Metode perancangan .....	43
4.2.1 Pendekatan perancangan .....	43
4.2.2 Teknik analisis data .....	43
BAB V.....	45
PEMBAHASAN ANALISIS ASPEK DESAIN.....	45
5.1    Zoning .....	45
5.2    Blocking .....	46
5.3    Kriteria Penilaian Analisis .....	48
5.4    Analisis Area Hunian .....	49
5.5    Aspek Primer .....	49
5.5.1 Analisis Aspek Pengguna.....	49
5.5.2 Analisis Aspek Fungsi.....	51
5.5.3 Analisis Aspek Sistem.....	52
5.6    Aspek Sekunder.....	54
5.6.1 Analisa Aspek Visual .....	54
5.6.2 Analisa Aspek Material .....	56
5.7    SCAMPER .....	60
5.8    TOR.....	63
BAB VI.....	65
KONSEP PERANCANGAN DAN VISUALISASI KARYA .....	65
6.1    Konsep Perancangan .....	65
6.1.1 <i>Mind Map</i> .....	66
6.1.2 <i>Image Chart</i> .....	67
6.1.3 Activity Chart.....	68
6.1.4 User Image .....	68
6.1.5 <i>Moodboard</i> .....	69
6.2    Proses Perancangan .....	70
6.2.1 Sketsa Alternatif sistem.....	70
6.2.2 Sketsa Alternatif Struktur.....	71
6.2.3 Sketsa Alternatif Bentuk .....	72
6.2.4 Sketsa Final .....	75
6.3    Visualisasi Karya.....	77
6.3.1 Rendering .....	77
6.3.2 Detail Material.....	78
6.3.3 Operasional Produk .....	79
6.3.4 Foto Studi Model.....	81
6.3.5 Exploded.....	82
6.3.6 Gambar Kerja .....	83
BAB VII.....	86

KESIMPULAN DAN SARAN.....	86
7.1    Kesimpulan.....	86
7.2    Saran.....	86
BAB VIII.....	87
PERANCANGAN ANGGARAN BIAYA.....	87
BAGIAN AKHIR.....	88