

Table of Contents

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Rumusan Masalah	2
1.5. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II.....	4
2.1. Landasan Teoritik.....	4
2.1.1 <i>Streaming</i>	4
2.1.2 Ergonomi.....	4
2.1.3 Antropometri	5
2.1.5 Fungsi	6
2.1.4 Material	7
2.1.5 Particle Board.....	7
2.1.6 Stainless Steel.....	8
2.1.7 Warna	9
2.2 Landasan Empirik	10
2.2.1 Remi Standing Desk.....	10

2.2.2 <i>Live Streaming</i>	14
2.3. Gagasan Awal Perancangan	22
BAB III.....	23
3.1. Tujuan Perancangan	23
3.1.2. Tujuan Khusus	23
3.2. Manfaat perancangan	23
3.2.1. Keilmuan:.....	23
3.2.2. Pihak Terkait:	23
3.2.3. Masyarakat Umum:.....	23
BAB IV	24
4.1. Metode Penelitian.....	24
4.1.1. Pendekatan Penelitian	24
4.1.2. Teknik Pengumpulan Data	24
4.2. Metode Perancangan	25
4.2.1. Pendekatan Perancangan	25
4.2.2. Teknik Analisis Data.....	25
BAB V	26
5.1 Tabel Parameter Aspek Desain	26
5.2 Tabel Analisa Aspek Desain	26
5.3 Hipotesa Desain	27
5.3.1. SWOT	27
5.3.2. 5W1H	27
5.3.3. TOR.....	28
BAB VI	29
6.1 Konsep Perancangan	29
6.1.1. Mind Map.....	29

6.1.2. <i>Mood Board</i>	30
6.2 Proses Perancangan	30
6.2.1 Desain Alternatif	30
6.3 Visualisasi Karya	31
6.3.1 Desain Final	31
6.3.2 Gambar Tampak.....	31
6.3.2 Gambar Teknik.....	32
BAB VII	35
7.1 Kesimpulan	35
7.2 Saran.....	35
BAB VIII.....	36
BAGIAN AKHIR.....	38