

	UNIVERSITAS TELKOM	No. Dokumen	
	Jl. Telekomunikasi No.1 Ters. Buah Batu Bandung 40257	No. Revisi	
	FORMULIR LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	Berlaku Efektif	

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

DESAIN PERMAINAN ULAR TANGGA BERBASIS *VIRTUAL REALITY* MENGGUNAKAN MODEL *WATERFALL*

DESIGN OF SNAKE AND LADDER GAME BASED ON VIRTUAL REALITY USING THE WATERFALL MODEL

Telah disetujui dan disahkan sebagai Tugas Akhir

Program Studi Teknik Komputer

Fakultas Teknik Elektro

Universitas Telkom

Disusun oleh:

HATTA ARYA DINATA

1103174194

Bandung, Juli 2021

Menyetujui,

Pembimbing I



Anton Siswo Raharjo Ansori S.T., M.T.

NIP. 15870031-1

Pembimbing II



Randy Erfa Saputra S.T., M.T.

NIP. 15870030-1