

ABSTRAK

Perkembangan *game* juga dipengaruhi oleh teknologi modern yang mendorong kreativitas dan inovasi perusahaan *game* untuk menciptakan *game* baru. Salah satu jenis *game* lama yang mulai dilupakan saat ini adalah *game* ular tangga karena *game* lama ini memiliki tampilan dan cara bermain yang kurang menarik. Maka dari itu perlu adanya pengembangan *game* ular tangga dengan menggunakan perangkat virtual *reality* untuk menghasilkan sebuah *game* ular tangga tiga dimensi. Perangkat *virtual reality* digunakan sebagai alat untuk pemain bisa merasakan pengalaman bermain *game* ular tangga tiga dimensi yang lebih menyenangkan. Adapun desain tampilan pada permainan ular tangga berbasis virtual *reality* dibuat menggunakan sebuah aplikasi canva yang berbasis *online* untuk mendesain sketsa tampilan permainan di dalam *game* ular tangga berbasis perangkat *virtual reality*. Dalam proses desain permainan ular tangga berbasis virtual *reality* dilakukan dengan mengikuti alur dari model *waterfall* sebagai langkah mendesain permainan. Pada tahap pengujian desain tampilan pada permainan menggunakan skenario pengujian *user experience* yang telah diuji kepada pemain *game* ular tangga. Adapun hasil dari pengujian desain tampilan *game* kepada pengguna dengan menggunakan *user experience* mendapatkan nilai indeks kemudahan 96% yang menunjukkan desain tampilan permainan mudah untuk dipahami ketika dimainkan. Untuk nilai indeks efisien mendapatkan 82% yang menunjukkan bahwa desain tampilan permainan memiliki kemudahan dalam memberikan informasi permainan. Dan untuk nilai indeks mudah diingat mendapatkan 84% yang menunjukkan bahwa desain tampilan *game* cukup mudah diingat oleh penggunanya.

Kata Kunci: *Game* Ular Tangga, Canva, *Virtual Reality*, *Waterfall*