

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan aplikasi web pada zaman ini semakin pesat sejak adanya teknologi internet yang dapat membantu dalam kemudahan pengiriman, penyampaian dan penerimaan informasi. Dari beberapa perusahaan, sekolah, perguruan tinggi, lembaga atau organisasi lainnya banyak yang telah memanfaatkan aplikasi web dalam kegiatan penjualan, promosi, belajar ataupun kegiatan lainnya.

Pada mulanya aplikasi web hanya berupa situs web yang bersifat statis, karena lebih banyak digunakan untuk brosur produk atau profil dari suatu perusahaan. Seiring berjalannya waktu aplikasi web lebih banyak yang bersifat dinamis untuk saat ini dikarenakan aplikasi web lebih di gunakan untuk hal yang berupa sistem informasi, telekomunikasi dan lain-lain.

Kerja Praktik atau KP adalah mata kuliah wajib bagi hampir seluruh jurusan perguruan tinggi di Indonesia. Kerja Praktik merupakan mata kuliah berbobot dua sks yang di ambil pada semester enam. Pendaftaran kerja praktek dilakukan pada saat perwalian. Dalam mata kuliah ini mahasiswa/i diharuskan mencari perusahaan yang sesuai dengan bidang yang mereka tekuni. batas waktu kerja praktik tergantung dari pihak perusahaan. Di mulai setelah mahasiswa/i meminta surat izin kerja praktik dan di setujui oleh pihak perusahaan. Setelah selesai kerja praktik mahasiswa/i dibolehkan meminta penilaian secara langsung dari pembimbing diperusahaan lalu di sahkan setelah kerja praktik.

Di Universitas Telkom, telah menyediakan aplikasi web yaitu aplikasi web Kepo Kape. Aplikasi web ini guna untuk mempermudah administrasi dalam pelaksanaan kerja praktik, seperti melihat mengunduh formulir dan melihat status persetujuan dari formulir yang sudah di masukkan. Namun pada aplikasi web ini masih memiliki keterbatasan mengenai tidak adanya menu untuk meng*input* dan melihat nilai pencapaian mahasiswa/i Universitas Telkom yang bisa di akses oleh masing-masing pengguna.

Maka dari itu, perlu adanya penambahan menu untuk melakukan peng*inputan* nilai serta melihat nilai pencapaian mahasiswa yang dapat diakses oleh Dosen Akademik/Penguji dan Pembimbing Lapangan.

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan Masalah yang dihadapi dalam penelitian tugas akhir ini adalah Bagaimana menerapkan penilaian berbasis OBE pada aplikasi web untuk penilaian Kerja Praktik di Fakultas Teknik Elektro yang dapat menginput dan memberikan nilai akhir kerja praktik mahasiswa/i Universitas Telkom serta Bagaimana aplikasi web dapat di implementasikan ke pengguna.

1.3. Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang diatas maka, tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian tugas akhir ini adalah untuk dapat melakukan penginputan nilai dan melihat nilai akhir kerja praktik mahasiswa/i Universitas Telkom dengan menggunakan Aplikasi Kepo Kape berbasis Web. Sehingga mahasiswa/i dan pembimbing yang bersangkutan dapat memberikan dan melihat penilaian secara cepat dan fleksibel.

1.4. Batasan Masalah

Dalam proposal ini mempunyai batasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi Web ini hanya akan memuat informasi yang berkaitan dengan penilaian mata kuliah kerja praktek Mahasiswa/i Telkom University Bandung.
2. Menu Penilaian pada Aplikasi KepoKape dikembangkan pada perangkat web.
3. Aplikasi Web ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan HTML.
4. Pengembangan Aplikasi menggunakan Framework *Codeigniter*
5. Data Kerja Praktik yang digunakan dalam penelitian tugas akhir ini adalah data yang *real* Kerja Praktik Tahun Ajaran 2019/2020.

1.5. Metode Penelitian

Dalam penyusunan tugas akhir, tahapan pengerjaan yang tepat dapat di peroleh dari sumber data yang tepat sehingga dapat dijadikan masukan dalam menyusun tugas akhir. Adapun tahapannya adalah sebagai berikut:

1. Studi Literatur

Pada tahap ini, mencari dan membaca sumber referensi terpercaya dari buku, internet, dan jurnal yang berkaitan.

2. Analisis permasalahan

Pada tahap ini, melakukan analisis atas permasalahan yang ada dan melakukan analisis terhadap masalah itu mulai dari apa saja yang di butuhkan.

3. Identifikasi Fitur

Pada tahap ini, melakukan identifikasi fitur yang harus ada pada aplikasi web Kepo Kape agar permasalahan dapat di selesaikan dengan baik.

4. Tahap Pengembangan

Pada tahap ini, melakukan pengembangan fitur-fitur tersebut.

5. Tahap *Testing*

Pada tahap ini, melakukan pengujian pada aplikasi web Kepo Kape dengan mencoba aplikasi web serta melakukan percobaan pada responden dan responden akan mengisi sebuah kuisisioner.

6. Tahap Analisis dan Kesimpulan

Pada tahap ini, melakukan analisis terkait keluaran dari aplikasi untuk memperoleh sebuah kesimpulan.

1.6. Sitematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam Tugas Akhir ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam BAB I berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan di lakukannya penelitian, batasan masalah tugas akhir, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Dalam BAB II berisi penjelasan tentang teori yang digunakan dalam menyusun tugas akhir, diantaranya tentang aplikasi KepoKape dan *Outcome Based Education* (OBE).

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam BAB III berisi mengenai penjelasan gambaran umum sistem yang dibuat, diagram yang digunakan untuk menjelaskan alur aplikasi serta perancangan aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASIDAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam BAB IV berisi mengenai tampilan aplikasi KepoKape yang berjalan pada perangkat ponsel Android dan pengujian fitur tambahan, yakni menu penilaian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam BAB V berisi mengenai kesimpulan dari hasil penelitian yang dilakukan serta rekomendasi atau saran untuk penelitian selanjutnya.