

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era saat ini, banyak sekali toko yang menjual pakaian terutama pakaian muslim yang bersaing dalam bisnis mereka. Dari toko - toko tersebut, banyak sekali yang menyampingkan atau tidak memikirkan kamar pas (*fitting room*). Kamar pas tersebut digunakan untuk mencoba pakaian yang akan dibeli. Banyak resiko kerugian yang terjadi dari penggunaan *fitting room* tersebut, seperti pakaian yang dijual rusak dan terdapat noda setelah dicoba oleh calon pembeli. Minimnya jumlah *fitting room* tersebut, membuat calon pembeli yang datang harus mengantri terlebih dahulu. Banyak juga calon pembeli terutama laki- laki, memerlukan waktu untuk mengganti dan mencoba pakaian tersebut, serta keamanan saat menggunakan ruangan tersebut.

Perkembangan teknologi saat ini sangat pesat, yang mana menggunakan teknologi berbasis multimedia. Salah satu teknologi saat ini yang sedang populer adalah *Augmented Reality*. *Augmented Reality* atau yang biasa disebut AR adalah teknologi menggabungkan objek dua dimensi atau objek tiga dimensi kedalam lingkungan nyata disekitar pengguna secara *real time* [1]. AR sendiri sudah banyak digunakan dalam kehidupan sehari – hari, bahkan AR juga digunakan sebagai sarana untuk berbisnis. AR dapat menjadi salah satu solusi alternatif untuk mencoba pakaian.

Azzaria Collection & Zhafran Muslimwear merupakan salah satu toko yang menjual pakaian muslim, perlengkapan sholat, dan perlengkapan umrah secara *offline* di Balubur Town Square (Baltos) Lantai 2 Blok L12 Bandung. Dalam menjual Azzaria Collection & Zhafran Muslimwear belum memiliki *fitting room* untuk mencoba pakaian. Calon pembeli yang ingin membeli pakaian harus mencoba pakaian dengan memadukan pakaian yang digunakan dengan yang akan dibeli. Azzaria Collection & Zhafran Muslimwear beberapa kali mendapatkan kerugian yang dilakukan tidak sengaja oleh calon pembeli, seperti pakaian yang menjadi rusak dan terkena noda.

Maka dari itu dirancang sebuah aplikasi yang berbasis Android yang dapat mengganti fungsi utama dari kamar pas atau *fitting room* untuk pakaian muslim

laki - laki. Aplikasi yang akan dirancang menggunakan konsep *augmented reality* menggunakan sistem pemindaian *markerless* dengan sistem objek *tracking* dengan objek pakaian 3D dan pengguna dapat melakukan interaksi dengan aplikasi melalui ponsel. Pengguna dapat mencoba beberapa jenis objek pakaian 3D sesuai dengan keinginan yang ada pada katalog. Aplikasi akan menampilkan objek pakaian 3D pada aplikasi menyesuaikan dengan arah kamera ponsel pengguna.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun yang menjadi isi rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara pengguna memvisualisasikan atau mencoba pakaian?
2. Bagaimana cara pengguna dapat menentukan gaya pakaian?

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah diatas, tujuan dari aplikasi ini sebagai berikut:

1. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu pengguna dalam mencoba pakaian.
2. Pengguna dapat mencoba pakaian melalui kamera ponsel pada halaman pemindai dan dapat melihat hasil pakaian menggunakan fitur *capture*.
3. Pengguna dapat menentukan gaya pakaian sesuai dengan yang diinginkan dari objek yang sudah disediakan pada katalog.
4. Pengguna dapat menggunakan aplikasi ini tanpa harus melepas pakaian.

1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir

Adapun ruang lingkup dalam pembuatan aplikasi ini sebagai berikut :

1. Versi Android minimal yang digunakan adalah Android *Nougat*.
2. Aplikasi didistribusikan dan dipasang tidak melalui *Play Store*.
3. Aplikasi hanya dapat digunakan pada sistem operasi Android.
4. Ponsel calon pengguna harus mendukung *AR Foundation*.
5. Aplikasi ini menggunakan sistem *markerless* dengan sistem objek *tracking* dengan fitur objek 3D pakaian dapat di *rotation*.

1.5 Luaran

Adapaun luaran yang dicapai dalam proyek akhir ini adalah:

1. Aplikasi.
2. Jurnal.
3. Poster.
4. Video Demo.