

## DAFTAR GAMBAR

1.1	Kerangka Perancangan .....	7
2.1	Contoh <i>PLC</i> .....	14
2.2	Contoh <i>Perceptual Mapping</i> .....	14
2.3	Contoh <i>Logotype</i> .....	21
2.4	Contoh <i>Logogram</i> .....	21
2.5	Huruf <i>Serif</i> .....	24
2.6	Huruf <i>Sans Serif</i> .....	24
2.7	Huruf <i>Script</i> .....	25
2.8	Huruf <i>Decorative</i> .....	25
2.9	<i>Business Model Canvas</i> .....	32
2.10	Kerangka Teori .....	35
3.1	Logo Titaz Craft 1 .....	37
3.2	Logo Titaz Craft 2 .....	37
3.3	Struktur Organisasi .....	38
3.4	Lokasi Titaz Craft .....	42
3.5	Produk Pembuatan Produk 1 .....	43
3.6	Produk Pembuatan Produk 2 .....	43
3.7	Proses <i>Packing</i> Produk .....	43
3.8	Banner Titaz Craft .....	44
3.9	Facebook Titaz Craft .....	44
3.10	Instagram Titaz Craft .....	45
3.11	Website Titaz Craft .....	45
3.12	Kemasan Kardus .....	46
3.13	Kemasan Plastik .....	46
3.14	Wawancara Pemilik UMKM .....	47
3.15	Wawancara Konsumen .....	48
3.16	Wawancara Ahli .....	49
3.17	Instagram Du Anyam .....	63
3.18	Website Du Anyam .....	64
3.19	Facebook Du Anyam .....	64

3.20	Shopee Du Anyam .....	64
3.21	Tokopedia Du Anyam .....	65
3.22	Bukalapak Dekornata .....	65
3.23	E-Poster Du Anyam .....	66
3.24	Youtube Du Anyam .....	66
3.25	WhatsApp Du Anyam .....	67
3.26	Du Anyam di TV .....	67
3.27	Instagram Studio Dapur .....	68
3.28	Website Studio Dapur .....	68
3.29	Facebook Studio Dapur .....	69
3.30	Twitter Studio Dapur .....	69
3.31	Youtube Studio Dapur .....	69
3.32	Shopee Studio Dapur .....	70
3.33	Tokopedia Studio Dapur .....	70
3.34	E-Poster Studio Dapur .....	71
3.35	WhatsApp Studio Dapur .....	71
3.36	Instagram Potè Studio .....	72
3.37	TikTok Potè Studio .....	73
3.38	Shopee Potè Studio .....	73
3.39	Tokopedia Potè Studio .....	74
3.40	E-Poster Potè Studio .....	74
3.41	WhatsApp Potè Studio .....	75
3.42	PLC Titaz Craft .....	77
3.43	<i>Perceptual Mapping</i> .....	89
4.1	Moodboard .....	94
4.2	Referensi Ilustrasi .....	95
4.3	Referensi <i>Headline</i> .....	95
4.4	Referensi <i>Bodytext</i> .....	96
4.5	Daun Pandan .....	96
4.6	Daun Mendong .....	97
4.7	Tanah 1.....	97
4.8	Tanah 2 .....	97

4.9	Konsep Warna .....	97
4.10	Referensi <i>Layout</i> .....	98
4.11	Logo Baru .....	104
4.12	Filosofi Logo .....	104
4.13	<i>Logo Application Options</i> .....	104
4.14	<i>Minimum Logo Size</i> .....	105
4.15	<i>Minimum Clear Space</i> .....	105
4.16	<i>Do</i> .....	105
4.17	<i>Don't</i> .....	106
4.18	Tipografi .....	106
4.19	<i>Primary Colors</i> .....	106
4.20	<i>Secondary Colors</i> .....	107
4.21	<i>Pattern Supergraphic</i> .....	107
4.22	<i>Stationery</i> .....	107
4.23	Papan Nama .....	108
4.24	<i>Display Tent</i> .....	108
4.25	Poster .....	109
4.26	Spanduk .....	109
4.27	<i>X-Banner</i> .....	110
4.28	<i>E-Poster Feeds</i> .....	111
4.29	<i>E-Poster Stories</i> .....	112
4.30	<i>Instagram Feeds</i> .....	112
4.31	<i>Instagram Stories</i> .....	113
4.32	<i>Instagram Post</i> .....	113
4.33	Facebook .....	114
4.34	WhatsApp .....	114
4.35	<i>Website</i> .....	115
4.36	Shopee .....	116
4.37	Tokopedia .....	116
4.38	<i>Paper Bag</i> .....	117
4.39	Kardus .....	117
4.40	<i>Coins Purse</i> .....	118

4.41 <i>Pouch</i> .....	118
4.42 Payung .....	119

## **DAFTAR DIAGRAM**

3.1	Jenis Kelamin .....	53
3.2	Umur .....	54
3.3	Status .....	54
3.4	Domisili .....	55
3.5	Membangun Citra Usaha .....	55
3.6	Usaha Mudah Dikenal .....	56
3.7	Menunjang Kegiatan Promosi .....	56
3.8	Pengaruh Terhadap Membeli Produk .....	57
3.9	Memiliki Kerajinan .....	57
3.10	Mendengar atau Mengetahui Kerajinan .....	58
3.11	Media dalam Mengetahui Informasi Kerajinan .....	58
3.12	Promosi Dapat Meningkatkan Minat Beli .....	59
3.13	Faktor Membeli Produk .....	59
3.14	Berbelanja <i>Online</i> atau <i>Offline</i> .....	60
3.15	Aplikasi Berbelanja Online .....	60
3.16	<i>E-Commerce</i> Berbelanja Online .....	61
3.17	Media Terpilih untuk Mengetahui Informasi Kerajinan .....	61
3.18	Tata Letak Yang Disukai .....	62
3.19	Logo Yang Disukai .....	62