

DAFTAR PUSTAKA

Buku

Fitriah, Maria. 2018. *Komunikasi Pemasaran melalui Desain Visual*. Yogyakarta: Deepublish.

Palupi, Santi dan Fitri Abdillah. 2019. *Pedoman Pengembangan Wisata Kuliner*. Jakarta.

Putra, Ricky W. 2021. *Pengantar Desain Komunikasi Visual dalam Penerapan*. Yogyakarta: Penerbit ANDI (Anggota IKAPI).

Mulyana, Iyan, Agung Prajuhana, dan Mohamad Iqbal. 2019. *Buku Ajar Desain Grafis dan Multimedia*. Bogor: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Pakuan.

Semiawan, Conny R. 2010. *Metode Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Grasindo.

Soewardikoen, Didit W. 2019. *Metode Penelitian Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: PT. KANISUS (Anggota IKAPI).

Suyanto, Asep Herman. 2009. *Step by Step Web Design*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.

Swasty, Wirania. 2017. *Serba Serbi Warna*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Sitasi

Agusetyaningrum, Verniaputri, M. Khalid Mawardi, Edriana Pangestuti. 2016. *Strategi Pengembangan Usaha Kecil dan Menengah (UKM) untuk Meningkatkan Citra Kota Malang Sebagai Destinasi Wisata Kuliner*. Vol. 38, No.2. Halaman 107.

Alfredo, Bryant, I Wayan Swandi, dan Mendi Hosana. 2015. *Perancangan Media*

Panduan Wisata Kuliner Khas Indonesia Khususnya Warung Makan Kaki Lima Yang Berpotensi Di Surabaya.

Febriani, Irfie Nur dan Syarip Hidayat. (2020). Perancangan Media Informasi Mengenai Pentingnya Literasi Digital Pada Anak, Vol.7, No. 2 Agustus.

Haiqal, M. K., & Hidayat, S. (2017). Penerapan Identitas Visual Pada Media Promosi Website Wisata Kerajinan Rajapolah. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain Dan Periklanan (Demandia)*, 2(02), 182-199. doi:10.25124/demandia.v2i02.934

Lindawati, Lisa. 2015. *Pola Akses Berita Online Kaum Muda*. Vol.4, No.1. Halaman 249.

Maynarni, Baiq Windita, Fariha Eridani Naufalina, Olivine Alifaprilina Supriadi. (2020). *Perancangan Website Edukasi Stunting dan Pencegahannya pada Balita untuk para Ibu di Babakan Ciparay*. Vol. 07, No. 2 Agustus 2020, 2729.

Nisa, Melita Firdatun, Novian Denny Nugraha, dan Dimas Krisna Aditya. (2020). Perancangan Media Informasi Kesenian Rucat Berbasis Augmented Reality Untuk Remaja Di Tasikmalaya, Vol. 7, No. 2 Agustus.

Soedarso, N. (2014). Perancangan Buku Ilustrasi Perjalanan Mahapatih Gajah Mada. *Humaniora*, 5(2), 561. doi:10.21512/humaniora.v5i2.3113

Taroreh, Geraldo Reforman dan Idhar Resmadi. (2020). Perancangan Aplikasi UI/UX Aplikasi Mobile Tentang Parenting Dan Mengenal Karakter Anak Untuk Orang Tua Di Indonesia, Vol.7, No. 2 Agustus.

Akses Internet

Booking.com. (2019, October 13). Retrieved from <https://news.booking.com/bookingcom-memprediksi-tren-travel-untuk-tahun->

2020/

Hn, S. (2018, January 05). Peranan Sektor Pariwisata (Travel and Tourism) dalam Pembangunan Ekonomi. Retrieved from <https://www.ajarekonomi.com/2018/01/peranan-sektor-pariwisata-travel-and.html>

Lantara, A. A. (2019, April 10). Wisata kuliner menjadi program unggulan Pemkot Bogor. Retrieved from <https://www.antaraneews.com/berita/824571/wisata-kuliner-menjadi-program-unggulan-pemkot-bogor>

Pinterest.com

Wiguna, A. (n.d.). Retrieved from https://kotabogor.go.id/index.php/show_post/detail/14399/bima-arya-resmikan-teras-surken-ada-banyak-kuliner-legendaris