

## DAFTAR PUSTAKA

Tony White. 2009. *Animation from Pencil to Picels*. Oxford (UK): British Library

Tony White. 2006. *How to Animated Film*. Oxford (UK): British Library

Simon, H. A. 1996. *The Sciences of the Artificial* (third ed.). Cambridge, MA: MIT Press (p. 111).

Selby, Andrew. 2013. *Animation*. Laurence King Publishing, London.

Rachmat, Reza. 2017. *Desain Karakter*. Nulisbuku.com

Chris Totten. 2012. *Game Character Creation with Blender and Unity*. Sybex Inc. U.S

Bryan Tillman. 2011. *Creative Character Design*. Focal Press. USA

Thomas, Frank & Johnston, Ollie. 1981. *The Illusion of Life*. Italy: Walt Disney

Scott McCloud. 1993. *Understanding Comics. The Invisible Art*. Kitche Sink. New York.

Soedarso, 1990. *Tinjauan Seni dan Sebuah Pengantar Untuk Apresiasi Seni*, Yogyakarta : Saku Dayar Sana

Surantoro, 2013. *Wawasan Seni dan Desain 1*. Kementerian Pnedidikan dan Kebudayaan Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan 2013. Jakarta

Sachari, A. dan Sunarya, YY. 2000. *Wacana Transformasi Budaya*. Bandung: Penerbit

Sachari, A. dan Sunarya, YY. 2001. *Pengantar Tinjauan Desain*. Bandung: Penerbit ITB.

Creswell, John W. (2013). *Research Design: Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif*. USA. SAGE *Publication*.

Kusnadi. 2018. *Dasar Desain Grafis*. Tasikmalaya. Edu Publisher

Ayodya, Pritha dan Santosa, Nova Dhana (2011). *Karier Top Sebagai Desainer Grafis*. Jakarta : PPM

Suyitno. 2018. *Metode Penelitian Kualitatif: Konsep, Prinsip dan Operasionalnya*. Tulungagung: Akademia Pustaka

Johanson, R. (2003). Case study methodology. International Conference *.Methodologies in Housing Research*. Royal Institute of Technology, Stockholm.

Ibiz Fernandez McGraw- Hill/Osborn, California, 2002. *Macromedia Flash Animation and Cartooning: A Creative Guide*. Ventura, California.

Prawitasari, Johana E. 1995. Mengenal Emosi Melalui Komunikasi Nonverbal. Buletin Psikologi.

Simon, Mark. 2003. *Producing Independent 2D Character Animation*. Focal Press. Itali

Widya, Leonardo Adi Dharma., Darmawan, Andreas James. 2016. *Bahan ajar kursus dan pelatihan desain grafis :Pengantar desain grafis.*, Direktorat Pembinaan Kursus dan Pelatihan, Jakarta.

Ardani, Nurul Aqmarina. 2018. Jurnal Desain Komunikasi Visual. *Perancangan Desain Komunikasi Visual Dalam Bentuk Kampanye Instagram “Apresiasi Kerja Desainer”*, 2, 1

Criswiati, Dwi Endah. Jurnal. Kontribusi Pendidikan Seni Dalam Apresiasi Batik Grobogan Sebagai Produk Kearifan Lokal,hal 3.

Ghaisani, D. S., & Ramdhan, Z. (2020). Perancangan Background Untuk Animasi Storybook Interaktif" belajar Doa Bersama Rayi". *eProceedings of Art & Design*, 7(2).

Astuti, M. S., & Ramdhan, Z. (2019). Perancangan Desain Karakter Animasi 3d Berjudul “pangeran Mundinglaya” Sebagai Media Pendidikan Karakter Untuk Anak Sekolah Dasar. *eProceedings of Art & Design*, 6(3).

Fikhri, M., & Ramdhan, Z. (2020). Perancangan Desain Karakter Animasi 2d Dampak Kekerasan Di Sekolah (bullying) Terhadap Korban Dalam Tugas Perkembangan Remaja. *eProceedings of Art & Design*, 7(2).

Akbar, M. M. G., & Sumarlin, R. (2020). Perancangan Visual Art Game Limbah Greenzone Sebagai Media Pembelajaran Sadar Lingkungan. *eProceedings of Art & Design*, 7(2).

International Design School. Desain Grafis Adalah Seni dalam Berkomunikasi. Tersedia di: <https://idseducation.com/desain-grafis-adalah-seni-dalam-berkomunikasi/> [Diakses 13 Oktober 2020]

Quipper Campus. Graphic Designer (Desainer Grafis). Tersedia di: <https://campus.quipper.com/careers/graphic-designer> [Diakses 13 Oktober 2020]

Serupa.id, Pengertian Desain Menurut Pendapat para Ahli , Tersedia di: <https://serupa.id/pengertian-desain/> [Diakses 13 Oktober 2020]

Observasi Audio Visual:

The Futur, *Day in The Life of a Designer – Twenty Four hours with Creative Director Matthew Encina*. Tersedia di: [https://www.youtube.com/watch?v=I7YtYmJl4Sw&list=PLed6B5RBSB0iv6HH8nh99oKru8P0i9Vfu&index=2&ab\\_channel=TheFutur](https://www.youtube.com/watch?v=I7YtYmJl4Sw&list=PLed6B5RBSB0iv6HH8nh99oKru8P0i9Vfu&index=2&ab_channel=TheFutur)[Diakses 26 November 2020]

Jeremy Mura, *Day in the Life of a Freelance Graphic Designer 2020*. Tersedia di: [https://www.youtube.com/watch?v=QBkNm2I2RyE&list=PLed6B5RBSB0iv6HH8nh99oKru8P0i9Vfu&index=10&t=421s&ab\\_channel=JeremyMura](https://www.youtube.com/watch?v=QBkNm2I2RyE&list=PLed6B5RBSB0iv6HH8nh99oKru8P0i9Vfu&index=10&t=421s&ab_channel=JeremyMura)[Diakses 26 November 2020]

Dena Nguyen. *Productive Day As A Freelance Designer*. Tersedia di:  
[https://www.youtube.com/watch?v=T0WJwaH6Hdo&list=PLed6B5RBSB0iv6HH8nh99oKru8P0i9Vfu&index=13&ab\\_channel=DenaNguyen](https://www.youtube.com/watch?v=T0WJwaH6Hdo&list=PLed6B5RBSB0iv6HH8nh99oKru8P0i9Vfu&index=13&ab_channel=DenaNguyen)  
[Diakses 26 Novermber 2020]

Annisa Rizka. *Another day in Life DKV student*. Tersedia di:  
<https://www.youtube.com/channel/UCjkcTej0TVFhSr9LvmF-K2g>  
[Diakses 29 Juli 2021]

Fini Charisa, *A Day in Life of a Deigital Designer WFH Edition*. Tersedia di:  
[https://www.youtube.com/channel/UCo8BYIcbkgRPz-q\\_ZxqYv8A](https://www.youtube.com/channel/UCo8BYIcbkgRPz-q_ZxqYv8A)  
[Diakses 29 Juli 2021]

Prisfully, *A Day in the Life of Graphic Designer, 1 Year of Working Home*.  
Tersedia di: [https://www.youtube.com/watch?v=-BC\\_skC79bk&ab\\_channel=prisfully](https://www.youtube.com/watch?v=-BC_skC79bk&ab_channel=prisfully) [Diakses 30 juli 2021]