

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan nikmat yang telah diberikan, sehingga penulis mampu menyelesaikan karya tugas akhir beserta laporan tepat pada waktunya. Karya Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan untuk memperoleh gelar sarjana program studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Telkom. Berikut adalah Judul yang diajukan, **“Perancangan *Boardgame* dengan Tema Kesenian Benjang untuk Usia 9-15 Tahun”**. Dalam proses penulisan dan perancangan ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Maka dari itu pada kesempatan ini, penulis sampaikan rasa terimakasih kepada:

1. Bapak Novian Denny Nugraha S.Sn., M.Sn., dan Ibu Diani Apsari S.Ds, M.Ds., selaku dosen pembimbing 1 dan 2 yang telah memberikan masukan, arahan dan saran dalam menyelesaikan karya dan penulisan laporan tugas akhir ini.
2. Bapak Rizky Azharyandi Siswanto, S.Ds., Mdes dan Bapak Ganjar Gumilar selaku penguji yang telah memberikan petunjuk dan pengarahan dalam memperbaiki laporan dan karya tugas akhir ini.
3. Bapak Kombes Pol Dudung Adijono, SIK., dan Ibu Yulia Eva selaku orang tua yang telah memberikan dukungan moral serta material sehingga dapat terselesaikannya laporan tugas akhir ini.
4. Keluarga, sahabat serta pihak yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberi bantuan dan dukungan terhadap penyusunan tugas akhir ini sehingga dapat selesai tepat pada waktunya.

Akhir kata penulis ucapkan terima kasih banyak kepada semua pihak yang telah membantu dan semoga Allah SWT melimpahkan karunianya dalam setiap amal kebaikan kita dan diberikan balasan. Amin.

Bandung, 29 Juli 2021



Azzahra Felicia Adella