

LEMBAR PENGESAHAN

Proyek Akhir dengan judul :

**DESAIN INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI
AUGMENTED REALITY PADA TOKO MUTIARA
FURNITURE DENGAN MENGGUNAKAN METODE MDLC**

**INTERFACE DESIGN AND USER EXPERIENCE AUGMENTED
REALITY APPLICATION AT PEARL FURNITURE STORE
USING MDLC METHOD**

Oleh :

Johan Arifin

Telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar

Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas
Telkom

Bandung, (08 September 2021)

Menyetujui,

Pembimbing 1



Bambang Pudjoatmodjo, S.Si., M.T.

0428057003

Pembimbing 2



Anang Sularsa., S.T M.T

14700002

Mengetahui,

Ketua Program Studi

S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia



Digitally
signed
by Ady
Purna
Kurniaw
anDate:
2021.09.
24
08:54:47 +07'00'

Ady Purna Kurniawan, S.T., M.T.

14880002