

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Kusrianto. (2007). Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Andi Offset
- Almatsier,(333:2002). Prinsip dasar ilmu gizi.Jakarta: Gramedia Pustaka Utama
- Branch, Robert. 2009. Instructional Design: The ADDIE Approach. Department of Educational Psychology and Instructional Technology. USA: Springer Science& Business Media, LLC.
- Dalyono, M. 2005. Psikologi Pendidikan. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Faizah, Umi. 2009. “Keefektifan Cerita Bergambar untuk Pendidikan Nilai dan Keterampilan Berbahasa Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia”. Jurnal Cakrawala Pendidikan, Th. XXVIII, No. 3.
- Johann Wolfgang von Goethe (1810) Theory of Colours, German: John Murray
- Multimedia info,10 Agustus 2016.”. TEORI WARNA DAN KONSEP WARNA”
<https://www.multimediainfo.my.id/2016/08/teori-warna-dan-konsep-warna-menurut.html>
(12 April 2021 pukul 15:14)
- McElmeel, S. L. (2002). Character Educatio: A Book guide for teacher,librarians, and parent. New York: Teacher Ideas Press
- Mitcheel, D. (2003). Children’s Literature: Animation To The World. Boston:Allyn & Bacon
- Rokom, Jakarta, 30 Januari 2019 "Status Gizi Indonesia Alami Perbaikan"
<https://sehatnegeriku.kemkes.go.id/baca/rilis-media/20190130/2529268/status-gizi-indonesia-alami-perbaikan/> diakses pada (23 Maret 2021 pukul 10:03).
- Rustan, Suriyanto. (2010). Huruf Font Tipografi. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama
- Ricky W. Putras (2020) Pengantar Desain Komunikasi Visual dalam Peneran Elemen dan Prinsip dalam Desain. Yogyakarta: Andi Offset
- Scholaria Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan,Dellya Halim, Ashiong Parhehean Munthe,September 2019."Dampak Pengembangan Buku Cerita Bergambar Untuk Anak Usia Dini"https://www.researchgate.net/publication/336851302_Dampak_Pengembangan_Buku_Cerita_Bergambar_Untuk_Anak_Usia_Dini diakses pada (25 Maret 2021 pukul 06:21).
- Sjarkawi, (2015). Pembentukan Kepribadian Anak; Peran Moral Intelektual, Emosional, Dan Sosial Sebagai Wujud Integritas Membangun Jati Diri. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Soedarso, Sp.(1990). Tinjauan Seni Yogyakarta : Saku Dayar Sarana
- Wiji Suwarno, (2011) Perpustakaan & Buku: Wacana Penulisan & Penerbitan, Jogjakarta: Ar-Ruzz Media,

Yulianti, Dwi (2010). *Bermain Sambil Belajar Sains di Taman Kanak-kanak*. Jakarta: PT Indeks

Sitasi

Aviandha, L., & Nastiti, N. E. (2020). *Perancangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Memberi Edukasi Mengenai Bahaya Sampah Plastik Bagi Anak 9-12 Tahun di Bandung Telkom University*. 7(2), 2168–2184.

Hafidz, R. S., Melga, B., Sn, S., & Sn, M. (2020). *Perancangan Media Pembelajaran Berkomunikasi Pada Anak Tunarungu Usia 2-5 Tahun Bagi Orang Tua di Rancaekek Kabupaten Bandung The Design of Learning Media For Communicating to Children With Hearing Impairment Aged 2-5 Years For Parents in Rancaekek , Bandung Regency Program Studi Desain Komunikasi Visual , Fakultas Industri Kreatif , Universitas Telkom*. 7(2), 2145–2155.

Kamilah, L. I., Aditya, D. K., Kreatif, F. I., & Telkom, U. (n.d.). *YANG BEKERJA DESIGNING ILLUSTRATION BOOK TO FACE EARLY CHILDHOOD EMOTION*. 8668.

Pertiwi, B. C., Apsari, D., & Wahab, T. (n.d.). *Perancangan buku cerita berilustrasi tentang cerita rakyat nyi pohaci sebagai media edukasi untuk anak usia 7-12 tahun*. 01, 1–14.