

## **BAB 1 PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Toko Mutiara Furniture yang berlokasi di Cileungsi Kabupaten Bogor masih melakukan cara jual beli Mebel secara konvensional tanpa adanya bantuan Teknologi. Hal tersebut nampaknya kurang relevan untuk masa kini, apabila hanya mengandalkan customer untuk datang ketempat untuk melihat barang apa yang sedang dijual dan berapa harga barang tersebut. Hal itu tentunya kurang menarik karena Mebel yang mereka lihat tidak nyata dibandingkan dengan melihat langsung ke Toko tersebut.

Perkembangan teknologi yang cukup pesat dari waktu ke waktu membuat manusia lebih mudah dalam mengerjakan beberapa aktivitasnya. Pada teknologi grafik komputer, umumnya yang dikenal adalah 2D (dua dimensi) contohnya gambar, poster, iklan dan foto yang sering di lihat di internet ataupun media massa sehingga informasi yang didapatkan dari dalamnya kurang mendalam. Setelah melewati era 2D maka sekarang teknologi memasuki era 3D dimana informasi yang ditampilkan menggunakan 3D (tiga dimensi) : yaitu visualisasi sebuah benda atau objek menjadi lebih jelas (mengikuti bentuk aslinya) dan dapat dimengerti dengan baik [1].

Animasi 3D atau 3 dimensi adalah proses pembuatan pergerakan gambar dalam lingkaran 3 dimensi. Prinsip kerjanya sama dengan animasi 2 dimensi hanya objek yang dibangun adalah bangun 3 dimensi seperti : Shape, kerucut/cone, kubus dan lain-lain. Animasi 3 dimensi secara keseluruhan dikerjakan menggunakan bantuan komputer. Melalui menu gerakan dalam program komputer, keseluruhan objek dapat diperlihatkan secara 3 dimensi [2].

Pada Pembuatan ini bertujuan untuk menjadikan 3d dalam sebuah aplikasi terlihat menarik secara presentasi visual.

### **1.2 Rumusan Masalah**

1. Cara membuat 3D desain furniture yang sesuai dengan produk toko dan menarik untuk konsumen.

### **1.3 Tujuan**

Membuat aplikasi augmented reality untuk Toko Mutiara Furniture berbasis android dengan memunculkan barang - barang furniture 3D.

### **1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir**

1. Software yang digunakan selama proses pembuatan adalah *Unity 3D dan Blender*.
2. Teknik marker menggunakan objek apapun yang ada didepan user.
3. Harus menggunakan kamera pada tempat yang cukup cahaya untuk mengoptimalkan penggunaan Augmented Reality.
4. Pengujian aplikasi dijalankan dengan Smartphone Android minimum versi 8.0 Oreo dan mendukung ARCore.

### **1.5 Luaran**

Luaran dari penelitian ini berupa aplikasi berbasis android di Toko Mutiara Furniture berupa aplikasi augmented reality. Aplikasi ini berguna untuk menampilkan berbagai produk furniture 3D yang dijual oleh Toko Mutiara Furniture. Sebelum membeli produk furniture di toko Mebel Mutiara, pengguna atau pelanggan dapat menggunakan aplikasi ini untuk melihat, membandingkan, mengetahui harga, jenis produk, keunggulan, fitur produk, sehingga pelanggan dapat mengetahui lebih banyak informasi mengenai produk yang akan mereka beli.