

ABSTRAK

Aplikasi Mutiara Furniture merupakan aplikasi berbasis mobile (android) yang berfungsi untuk memudahkan konsumen dalam melihat preview produk-produk furniture bisa menggunakan smartphome saja. Aplikasi ini menggunakan teknologi augmented realtiy yaitu menggunakan kamera smartphome dan objek 3d. Jadi dengan menggunakan teknologi augmented reality di aplikasi ini dapat memudahkan konsumen jika ingin membeli sebuah produk furniture namun takut tidak cocok jika ditempatkan diruangannya atau takut akan ukurannya yang tidak pas. Pendekatan yang digunakan dalam pengerjaan aplikasi ini yaitu metodologi MDLC. Metode ini dirancang secara khusus untuk digunakan pada pengembangan aplikasi multimedia. Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan metode pengujian UEQ. Adapun hasil pengujian menggunakan UEQ pada ke-6 skala pertanyaan mendapatkan hasil yang excellent.

Kata Kunci : Android, furniture, 3D, augmented reality, MDLC