

## ABSTRAK

Pada penelitian ini penulis akan membuat aplikasi Pengenalan Planet dalam Tata Surya yang dibuat menarik dan interaktif dengan konsep *augmented reality*. Aplikasi ini digunakan sebagai media pembelajaran untuk anak Sekolah Dasar Negeri 1 Bodelor untuk kelas 6 dalam bentuk *augmented reality*. Pada aplikasi ini siswa/siswi Sekolah Dasar Negeri 1 Bodelor dapat melihat planet dalam bentuk *augmented reality* beserta penjelasan dan juga *quiz* yang berupa pertanyaan-pertanyaan dari penjelasan planet tersebut. Metode yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini menggunakan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Perancangan aplikasi ini menggunakan *tools* unity, Blender3D, dan Vuforia *engine*. Aplikasi pengenalan planet dalam tata surya berhasil dibuat dan digunakan oleh siswa/siswi sesuai dengan metode yang digunakan dengan hasil sangat baik 93,2% dengan skala likert.

Kata kunci : Tata Surya, *augmented reality*, MDLC, unity, Blender3D, Vuforia *engine*.