

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi masalah.....	3
1.5 Tujuan rancangan	4
1.6 Cara pengumpulan dan analisis data	4
1.7 Kerangka penelitian.....	6
1.8 Pembabakan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Komik.....	8
2.1.1 Sejarah singkat komik	8
2.1.2 Anatomi Komik.....	11
2.1.3 Jenis Komik.....	13
2.1.4 Penggayaan dalam komik	14
2.1.5 Komik Digital	19
2.2 Tipografi.....	20
2.3 Warna	23
BAB III DATA DAN ANALISIS DATA	26
3.1 Data	26
3.1.1 Data Institusi	26
3.1.2 Data Khalayak.....	28
3.1.3 Data Wawancara	29
3.1.4 Data Kuesioner.....	32
3.1.5 Analisis data proyek sejenis	43

3.2	Analisis Data	46
3.2.1	Analisis data kuesioner	46
3.2.2	Analisis perbandingan proyek sejenis	47
3.3	Kesimpulan.....	48
3.4	Kesimpulan akhir	49
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN		50
4.1	Konsep pesan.....	50
4.2	Konsep Kreatif	52
4.3	Konsep Visual	52
4.4	Konsep Media.....	57
4.5	Proses Perancangan	57
4.6	Hasil Perancangan	61
BAB V PENUTUP.....		73
5.1	Kesimpulan.....	73
5.2	Saran	73
DAFTAR PUSTAKA		74
LAMPIRAN.....		76