

## ABSTRAK

*Anxiety disorder* atau gangguan kecemasan adalah salah satu gangguan mental yang umum dijumpai di Indonesia, terutama pada kalangan anak muda. Namun, gangguan ini seringkali disepelekan di kalangan masyarakat luas, bahkan dianggap memalukan. Karena stigma buruk ini, para anak muda seringkali merasa enggan untuk mencari pertolongan profesional dan mendapatkan perawatan serta penanganan yang mereka butuhkan, banyak dari mereka bahkan merasa enggan membicarakannya. Meski begitu, berbagai media kini gencar menyuarakan isu kesehatan mental melalui berbagai *platform*. Komik digital adalah salah satu media yang digemari banyak kalangan, dengan jutaan pembaca aktif dari seluruh dunia. Memperhatikan kesehatan mental amat penting karena gangguan mental jika tidak ditangani dengan baik dapat membahayakan diri sendiri dan lingkungan. Media edukasi yang baik adalah media yang dapat menyampaikan pesan dengan efektif dengan memanfaatkan aspek keakraban atau *relatability* dengan audiens.

Melalui perancangan komik digital ini, didukung dengan data yang dikumpulkan melalui metode kuantitatif dan studi pustaka serta analisis matriks perbandingan, diharapkan anak-anak muda dan masyarakat luas bisa lebih sadar akan isu kesehatan mental sehingga anak-anak muda tidak lagi ragu untuk mencari pertolongan.

Kata kunci : Komik digital, *anxiety disorder* / gangguan kecemasan, *awareness*.