

ABSTRAK

Pendidikan perlu diterapkan pada anak sejak usia dini, baik itu dirumah maupun disekolah. Hal ini bertujuan untuk membentuk sifat dan karakter yang baik pada anak sejak dini. Pendidikan Sekolah Dasar (SD), merupakan tahap dimana anak akan lebih tertarik dengan pengetahuan yang ingin mereka ketahui. Game edukasi adalah media yang berfungsi untuk menyampaikan pesan pembelajaran untuk memudahkan anak-anak dalam pemahaman materi. Animasi pembelajaran ini menggabungkan antara audio, video animasi, gambar dan musik dalam menjelaskan doa-doa untuk anak usia 6-8 tahun. Permainan *game Mobile* ini akan di implementasikan kedalam android. Dengan perancangan game ini diharapkan dapat meningkatkan minat belajar anak-anak. Dan juga dapat memudahkan guru dalam menyampaikan materi pembelajaran kepada anak-anak dengan mudah dipahami. Demikian para orangtua juga lebih mendukung dan mempermudah anak-anaknya untuk belajar dengan bermain game ini. Adapun software yang digunakan dalam pembuatan animasi dua dimensi ini adalah Corel Draw sebagai editing grafis dan unity untuk pembuatan aplikasi. Dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan Metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*)

Kata kunci : Game Edukasi, Animasi, Android, Unity, Corel Draw, MDLC