

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb

Puji syukur atas rahmat Allah SWT penulis masih diberikan kesempatan menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “Perancangan *Boardgame* Sebagai Media Komunikasi Non-Verbal bagi Anak Berkebutuhan Khusus” sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana program studi Desain Komunikasi Visual di Telkom University.

Dalam proses perancangan, penulis mendapat banyak dukungan serta bimbingan dari berbagai pihak. Dengan segala hormat penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Novian Denny Nugraha, S.Sn., M.Sn selaku pembimbing pertama pada perancangan Tugas Akhir yang telah memberikan arahan dan masukan bagi penulis.
2. Ibu Diani Apsari S.Ds, M.Ds selaku pembimbing kedua pada perancangan Tugas Akhir telah memberikan arahan dan masukan bagi penulis.
3. Ibu Dr. Adilla Hikma, Sp.KFR selaku salah satu *founder* Klinik Tumbuh Kembang Anak Rainbow Castle dan tim terapis wicara yang telah menjadi mitra dalam perancangan Tugas Akhir.
4. Kedua orang tua saya yang senantiasa memberikan dorongan dalam bentuk apapun
5. Seluruh teman-teman yang telah membantu meluangkan waktu berbagi suka cita terutama dalam perancangan skripsi.
6. Seluruh pihak yang berperan dalam perancangan Tugas Akhir yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Semoga perancangan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis pribadi, pembaca, dan membantu bagi penelitian selanjutnya. Tugas Akhir yang penulis kerjakan masih jauh dari kata sempurna sehingga penulis terbuka dengan masukan yang membangun.

Wassalamu'alaikum wr.wb

Bogor, 27 Juni 2021

Ariibahtunnisa Fadhilah