

LEMBAR PENGESAHAN

Proyek Akhir dengan judul:

PEMBUATAN APLIKASI BERBASIS AUGMENTED REALITY PEMBELAJARAN
PENGKABELAN UNTUK PEI-AJAR SMK TEKNIK KOMPUTER JARINGAN

Making Augmented Reality Based Applications for LAN Wiring Learning for Network
Computer Engineering Vocational School Students

Oleh :

Muhammad Ilham

7708170128

Telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar

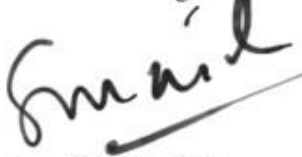
Sarjana Terapan

Pada Program Studi S I Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas Telkom

Bandung, 8 Oktober 2021

Menyetujui,


Pembimbing 1



Ismail, S.Si., M.T.

NIP. 10760049

Pembimbing 2



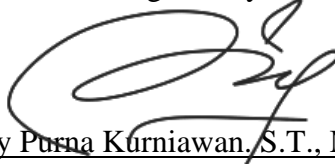
Aprianti Putri Sujana, S.Kom., M.T.

NIP. 20880008

Mengetahui,

Ketua Program S tudi

SI Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia



Ady Purna Kurniawan, S.T., M.T.

NIP. 14880002