

LEMBAR PENGESAHAN

Proyek Akhir dengan judul :

PENERAPAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY (AR) DAN GAME
EDUKASI SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN ALAT MUSIK MODERN
UNTUK ANAK ANAK

*Application of Augmented Reality Technology And Educational Game For
Modern Musical Instruments Learning Media For Children*

Oleh :

Fadhilah Fatma Fauzan

7708170141

Telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar


Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas Telkom

Bandung, (01 September 2021)

Menyetujui,

Pembimbing 1



Rio Kario Utoro S.kom, M.T

NIP. 20870012

Pembimbing 2



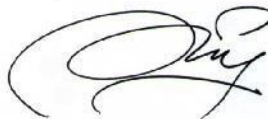
Yahdi Siradj S.T, M.T.

NIP. 0416038703

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Teknologi Rekayasa Multimedia



Ady Purna Kurniawan, S.T., M.T.

NIP. 09840040